

Aula 03 – Exercícios em C#

1. Crie uma classe `Filme` com os atributos `titulo` e `ano`. Adicione um método `Exibir()` que mostre as informações do filme. Em seguida, crie um vetor com 3 filmes e exiba todos os dados usando um laço `for`.
2. Crie uma classe `Pessoa` com os atributos `nome` e `idade`, e um construtor que inicialize ambos. Em seguida, instancie 4 objetos `Pessoa` em um vetor e exiba os dados usando um laço `foreach`.
3. Crie uma classe `Produto` com os atributos `nome` e `preco`. Adicione um método `PrecoComDesconto(double percentual)` que retorne o preço com desconto. Crie um vetor com 3 produtos, chame o método com diferentes percentuais e exiba o resultado.
4. Crie uma classe `Aluno` com os atributos `nome` e `nota`, e um método `Aprovado()` que retorne `true` se a nota for maior ou igual a 6. Crie um vetor de 5 alunos, percorra com `foreach` e mostre quais estão aprovados.
5. Crie uma classe `Funcionario` com os atributos `nome`, `cargo` e `salario`. Adicione um método `Exibir()` e um destrutor que exiba no console uma mensagem de despedida com o nome do funcionário. Crie um vetor com 3 funcionários e exiba os dados.