

Desenvolver um jogo da velha utilizando os controles Button, uma label (lbl_final) e uma label com visible = false (lbl_vez) para guardar de quem é a vez de jogar (X ou O).

O layout deve ser como este

[b1]	[b2]	[b3]
[b4]	[b5]	[b6]
[b7]	[b8]	[b9]

[lbl_final]

HiddenField - vez

O jogo só funcionará com 2 jogadores humanos. Crie as regras para testar se houve um vencedor e coloque uma mensagem na label lbl_final caso detecte um vencedor.