

UNIVERSIDADE DO ESTADO DE MINAS GERAIS – UEMG

Curso: Sistemas de Informação

Disciplina: Programação Orientada à Objetos I

Professor: Me. Sérgio Carlos Portari Júnior

Turma: 3º Período

SIMULADO

Nome do aluno: _____

01 – Defina cada item solicitado:

Classe:

Objeto:

Atributo:

Método:

Herança:

Construtor:

Destrutor:

Sobrecarga:

Sobrescrita:

02 – Observe o código abaixo. Considerando quadro ao lado direito como sendo o public static void Main(), escreva os comandos para instanciar dois objetos chamados Professor e Aluno.

<pre>public class Pessoa { public string nome { set; get; } public int idade { set; get; } public void comer(string alimento) { Console.WriteLine("Pessoa comendo {0}",alimento); } }</pre>	
--	--

Dada a classe à direita, escreva a classe à direita para que tenhamos um caso de sobrecarga do método comer.

<pre>public class Pessoa { public string nome { set; get; } public int idade { set; get; } public void comer(string alimento) { Console.WriteLine("Pessoa comendo {0}",alimento); } }</pre>	<pre>public class Sergio : Pessoa { }</pre>
--	---

03 – Escreva uma classe chamada animal, que possui os atributos (numérico) numero_de_pernas e (string) nome e que tenha o método (string) emiteSom().