

Construtores e Destrutores:

O construtor é um método utilizado para inicializar os objetos da classe quando estes são criados. Este método possui o mesmo nome da Classe e não tem nenhum tipo de retorno, nem mesmo void. No construtor podemos iniciar todos os outros objetos e propriedades, ele será sempre chamada ao iniciar o objeto.

O destrutor é chamado quando o objeto é descarregado da memória. Neste método podemos descarregar todos os outros objetos que usamos durante o tempo de vida da classe em memória.

```
public class Pessoa
{
//o Nome da pessoa será iniciado quando construtor for chamado
public string Nome { get; set; }

//construtor sem parâmetros
public Pessoa()
{
//aqui o nome da pessoa é vazio
Nome = "";
}

//construtor com parâmetros
public Pessoa(string _nome)
{
//aqui o nome da pessoa é o mesmo do parâmetro _nome
Nome = _nome;
}

//aqui o destrutor
~Pessoa()
{
//podemos limpar os nossos objetos
Nome = null;
}
}
```