

Aula 04 – Caixas de Diálogo e Manipulação de Arquivos

Nesta aula, vamos explorar o uso de caixas de diálogo no Windows Forms, que permitem interação mais rica com o usuário, como abertura e salvamento de arquivos, escolha de cores e fontes. Além disso, construiremos um mini editor de texto para aplicar esses conceitos.

1. Revisão da Aula Anterior

Na Aula 03 aprendemos a trabalhar com componentes de seleção múltipla e única: CheckListBox, ComboBox, RadioButton, GroupBox, MonthCalendar e ListBox. Construímos um mini-cadastro de usuário como exemplo prático.

2. Introdução às Caixas de Diálogo

- **MessageBox**: usado para exibir mensagens, com opções de botões e ícones.

Propriedade	Descrição
Text	Mensagem exibida na caixa.
Caption	Título da janela.
Buttons	Define os botões exibidos (OK, YesNo, YesNoCancel, etc.).
Icon	Define o ícone (Information, Warning, Error, Question).
DefaultButton	Define o botão padrão selecionado.
DialogResult	Retorno que indica qual botão foi clicado.

Obs: MessageBox só pode ser utilizado no programa, não existindo um objeto para inseri-lo no formulário.

- **OpenFileDialog**: permite escolher um arquivo no sistema para leitura.

Propriedade	Descrição
FileName	Nome completo do arquivo selecionado.
Filter	Define os tipos de arquivos exibidos (ex.: 'Texto *.txt').
InitialDirectory	Define o diretório inicial aberto.
Title	Título da janela de seleção de arquivos.
Multiselect	Permite seleção de múltiplos arquivos (true/false).

SaveFileDialog: permite escolher onde salvar um arquivo em uma pasta escolhida.

Propriedade	Descrição
FileName	Nome completo do arquivo a ser salvo.
Filter	Define os tipos de arquivos para salvar (ex.: 'Texto *.txt').
DefaultExt	Extensão padrão se o usuário não especificar.
InitialDirectory	Diretório inicial exibido.
Title	Título da janela de salvamento.

- **ColorDialog**: permite escolher cores.

Propriedade	Descrição
Color	Cor selecionada.
AllowFullOpen	Permite abrir a caixa de seleção avançada.
AnyColor	Permite escolher qualquer cor.
FullOpen	Abre diretamente no modo de seleção avançada.
ShowHelp	Exibe botão de ajuda.

- **FontDialog**: permite escolher fontes.

Propriedade	Descrição
Font	Fonte selecionada pelo usuário.
Color	Cor aplicada ao texto (quando habilitado).
ShowColor	Exibe opção para escolher cor da fonte.
ShowEffects	Exibe opções de estilo (negrito, itálico, sublinhado).
MaxSize / MinSize	Define tamanho máximo e mínimo permitidos.

3. Exemplo Prático: Mini Editor de Texto

Vamos construir um editor de texto simples utilizando TextBox multilinha e caixas de diálogo.

Passos:

1. Crie um novo projeto WinForms.
2. Adicione um MenuStrip com as opções: Novo, Abrir, Salvar, Sair.
 - Use & antes de uma letra para destacá-la ao pressionar Alt
 - Nas propriedades, use ShortcutKey para escolher um atalho
 - Em Image permite exibir uma imagem como ícone
3. Adicione um TextBox com a propriedade Multiline = true e Dock = Fill.
4. Implemente os seguintes comportamentos:

```
using System.IO;
// Novo arquivo
private void mnuNovo_Click(object sender, EventArgs e)
{
    txtTexto.Clear();
}
```

```
// Abrir arquivo
private void mnuAbrir_Click(object sender, EventArgs e)
{
    OpenFileDialog dlgAbrir = new OpenFileDialog();
    dlgAbrir.Filter = "Arquivo de texto (*.txt)|*.txt";
    if (dlgAbrir.ShowDialog() == DialogResult.OK)
    {
        txtTexto.Text = File.ReadAllText(dlgAbrir.FileName);
    }
}
```

```
// Salvar arquivo
private void mnuSalvar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    SaveFileDialog dlgSalvar = new SaveFileDialog();
    dlgSalvar.Filter = "Arquivo de texto (*.txt)|*.txt";
    if (dlgSalvar.ShowDialog() == DialogResult.OK)
    {
        File.WriteAllText(dlgSalvar.FileName, txtTexto.Text);
    }
}
```

```
// Sair
private void mnuSair_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{  
    Application.Exit();  
}
```

4. Atividades Práticas

1. Adicione ao editor a opção de alterar a fonte do texto (FontDialog).
2. Adicione ao editor a opção de alterar a cor do texto (ColorDialog).
3. Extra: Mostre no título da janela o nome do arquivo aberto.
4. Extra: Adicione uma opção 'Salvar Como' no menu.