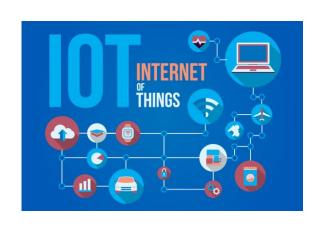
## Introdução à Internet das Coisas (IoT)

#### História e Aplicações Iniciais





Prof. Dr. Sérgio Carlos Portari Júnior

# O que é a Internet das Coisas?

- Conectividade entre objetos físicos e a internet.
- Troca de dados automatizada e inteligente.
- Exemplos: lâmpadas inteligentes, smartwatches, carros conectados.



#### História da IoT



#### Marcos Históricos:

- 1926 Nikola Tesla prevê comunicação sem fio global.
- 1991 Mark Weiser propõe a computação ubíqua.
- 1999 Kevin Ashton cunha o termo 'Internet das Coisas'.
- 2010 em diante popularização com sensores, nuvem e 3G, 4G, 5G, ...



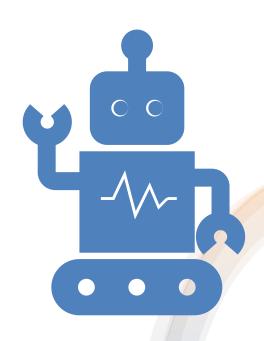
## Visão de Nikola Tesla (1926)

- "Quando a rede sem fio for perfeitamente aplicada, a Terra inteira será convertida em um cérebro enorme."
- Previu smartphones, videochamadas e dispositivos portáteis.



## Arquitetura de um Sistema IoT

- Camada de Percepção: composta por sensores e atuadores que interagem com o ambiente físico.
- Camada de Rede: realiza a comunicação dos dispositivos com servidores ou entre si (Wi-Fi, Bluetooth, ZigBee, etc.).
- Camada de Processamento: onde os dados são analisados, geralmente em servidores na nuvem ou dispositivos de borda.
- Camada de Aplicação: interface com o usuário ou integração com outros sistemas (apps, dashboards, alarmes, etc.).





## Aplicações Atuais de IoT

## IoT está presente em:

- Casas inteligentes (automação, segurança)
- Indústria 4.0 (monitoramento e produção)
- Agricultura (clima, irrigação, solo)
- Saúde (dispositivos vestíveis)
- Cidades inteligentes (trânsito, iluminação, lixo)



#### Benefícios da IoT

• Automação de tarefas repetitivas.

• Redução de custos operacionais.

Tomada de decisão baseada em dados.

 Monitoramento remoto e em tempo real.



#### Desafios da IoT

 Privacidade e segurança dos dados coletados.

 Interoperabilidade entre dispositivos de fabricantes diferentes.

 Gerenciamento de grandes volumes de dados (Big Data).



## Discussão e Exploração

• Pesquisar e descrever 3 dispositivos IoT reais do seu cotidiano.

 Criar um mapa conceitual ilustrando a arquitetura de um sistema IoT (com sensores, rede, processamento e aplicação).