

Introdução ao C# WinForms

Fundamentos e Prática com Aplicações
Windows Forms

O que é o Windows Forms (WinForms)?

- WinForms é uma biblioteca gráfica utilizada para criar aplicações desktop no Windows usando C# e o .NET Framework.
- Comparação com aplicações de console: enquanto aplicações de console interagem através de texto, WinForms possui interfaces gráficas ricas, com botões, caixas de texto e menus.

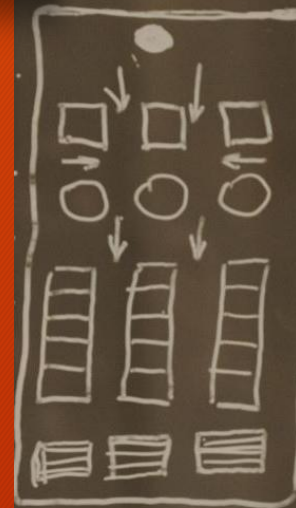
Ambiente de Desenvolvimento

- Visual Studio: IDE recomendada para desenvolver aplicações WinForms.

- Certifique-se de ter o Visual Studio instalado, preferencialmente a versão Community.

Passo a Passo: Criando Sua Primeira Aplicação WinForms

- 1. Abra o Visual Studio e crie um novo projeto WinForms.
- 2. Selecione a versão correta do .NET Framework.
- 3. Dê um nome ao projeto e clique em OK.



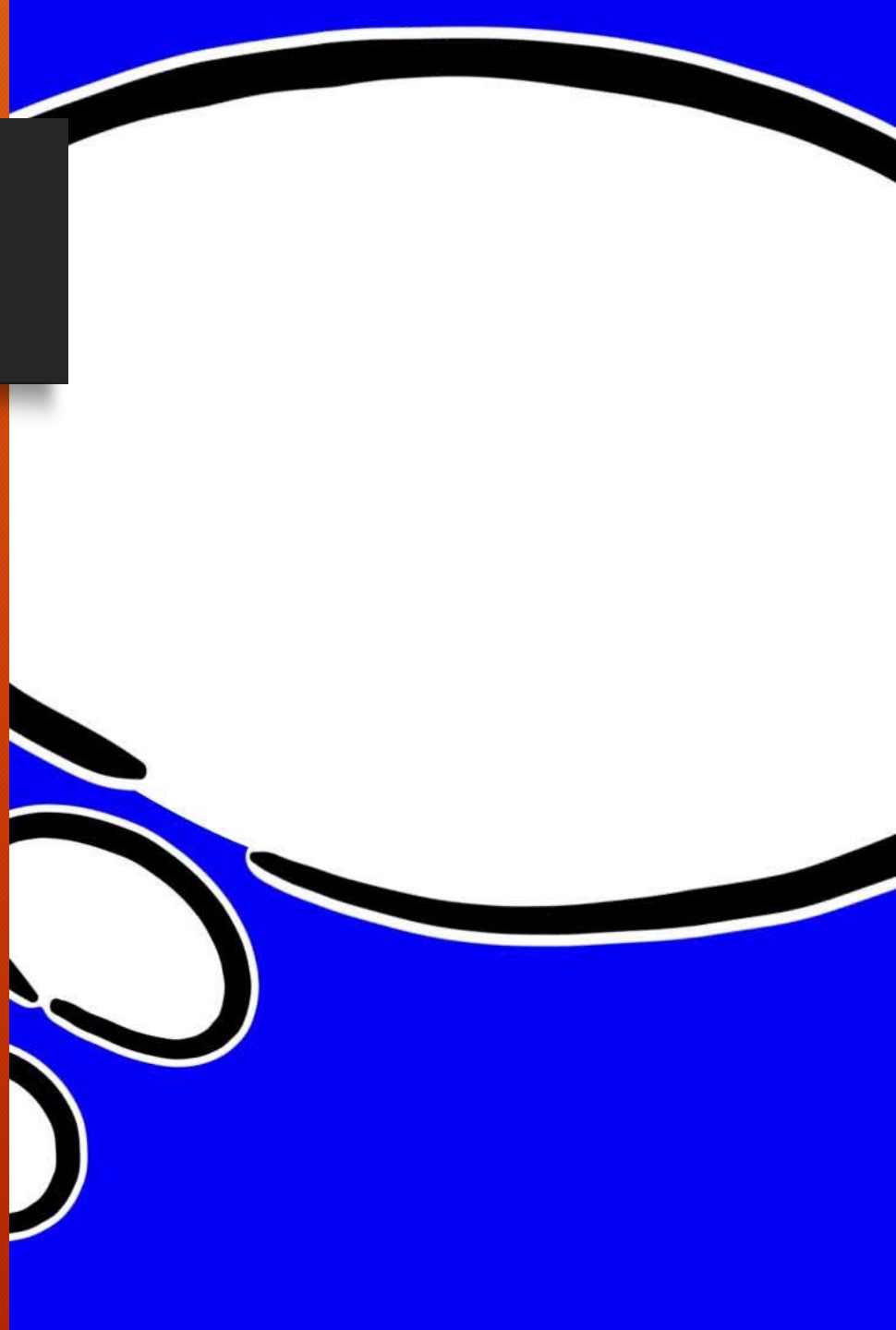
Explorando o Ambiente WinForms no Visual Studio

- • Designer de Formulários: desenhe a interface do usuário.
- • Toolbox: arraste controles para o formulário.
- • Properties: ajuste as propriedades dos controles.
- • Solution Explorer: exibe os arquivos do projeto.



Adicionando Controles ao Formulário

- Exemplo: arraste um Button e um Label para o formulário.
- Modifique o Label para 'Olá, Mundo!' e oculte-o inicialmente.



Manipulando Eventos

- Exemplo: Exiba o Label ao clicar no Button.
- Código: no evento Click do Button, defina `label1.Visible` como `true`.

Comparação com Aplicações de Console

- • Entrada/Saída: `Console.ReadLine()` vs. controles visuais.
- • Fluxo: sequencial em console, orientado a eventos em WinForms.
- • Interface: WinForms melhora a experiência do usuário com interfaces gráficas.



Conceitos Fundamentais do WinForms

- • Controles: Labels, Buttons,
- • Propriedades, Métodos, Eventos: ajuste características e manipule ações do usuário.

Atividade Prática

- Desafio: Crie uma aplicação WinForms com um TextBox para inserir o nome e um botão 'Saudar'.
- • Ao clicar, exiba 'Olá, [Nome]!' em um Label.



Atividade extra

- Construção do jogo da velha com Buttons usando somente IF