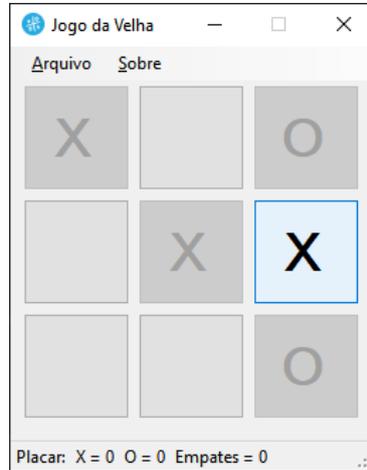


Trabalho/prova da disciplina de TEES

Deve ser construído um jogo da velha para que seja executado em duas pessoas. Este jogo deverá seguir o layout:



Procure como utilizar no formulário o MenuStrip e StatusStrip.

O Menu Arquivo deve ter as opções: Jogadores, Iniciar Jogo, Relatório de partidas e Sair. O Menu Sobre deve abrir um formulário com informações sobre a dupla que desenvolveu o trabalho (Nome, foto, contato de e-mail)

O Menu Jogadores deve abrir um sub-menu com as opções: Novo, Alterar, Excluir, Procurar, Selecionar jogador 1 e Selecionar jogador 2.

Quando escolhido Novo, deve-se abrir um formulário para cadastrar um jogador, onde serão solicitados os dados de Nome Completo, Apelido, contatos (e-mail e celular). Crie uma coluna que não poderá ser editada no cadastro nem na alteração com valor inteiro que representará o número de partidas vencidas pelo jogador (será detalhado abaixo). Estes dados devem ser salvos em um banco de dados MySQL.

Quando escolhido Alterar, deve-se solicitar o apelido de um jogador e se localizado, mostrar o formulário como o de cadastrar com os dados preenchidos e permitir a alteração destes dados (Exceto o apelido).

Quando escolher Excluir, deve-se solicitar o apelido e, uma vez localizado o registro, solicitar uma confirmação ao usuário que, se respondida Sim, deve apagar o registro.

Ao escolher Procurar, deve-se solicitar o apelido e mostrar os dados do registro no formulário, sem permitir nenhuma ação, caso encontrado. Senão, emitir um alerta que o jogador não existe.

As opções Selecionar Jogador 1 e Selecionar Jogador 2 devem ser utilizadas para permitir que os jogadores escolham, dentre a lista dos jogadores cadastrados, os participantes da partida. Não se pode permitir a escolha do mesmo participante nas duas opções simultaneamente.

O botão Iniciar Jogo deve começar a partida. Não se pode permitir iniciar a partida sem que os dois jogadores tenham sido escolhidos. Mostre o nome dos jogadores e o placar na StatusStrip (onde na figura de exemplo os jogadores chamam X e O).

A cada partida terminada, deve ser armazenado no banco de dados em outra tabela, as informações dos dois jogadores (grave os nomes, não grave os Ids, pois jogadores podem ser excluídos) e quem foi o vencedor ou se houve empate, além da data e hora da partida.

Quando o jogador vencer uma partida, deve-se atualizar o contador de partidas vencidas (aquele campo no cadastro do jogador que não pode ser alterado), somando +1 a cada vitória. Em caso de empates ou derrotas não se deve registrar nada.

A opção Relatório de Partidas deve gerar um documento em PDF contendo uma relação de todas as partidas (Jogador 1 x Jogador 2, Vencedor ou Empate e Data/Hora da partida).

O trabalho pode ser feito individualmente ou em dupla, na linguagem C#.

Devem ser zipados os arquivos e o arquivo .SQL para criação do banco, em MySQL.

Deve utilizar a versão 2010 do Visual Studio, de preferência. Versões mais novas serão aceitas, desde que tragam junto as instalações das DLL's do MySQLConnector.

Valor: 40 pontos.

Entrega: 03/12/2019 no Lab 3 de Informática até 20:50hs (Não será recebido depois deste horário.)