

Exercícios de árvores

- 1) Implemente a árvore binária, com um menu para escolher as opções de iniciar uma árvore (vazia), inserir a esquerda de um nó, inserir a direita de um nó, remover (podar) um nó, buscar um nó na árvore (se existe ou não) e imprimir a árvore.
- 2) Implemente uma função que retorne a quantidade de folhas de uma árvore binária. Essa função deve obedecer ao protótipo:

```
int folhas (Arvore* a);
```
- 3) Implemente uma função que retorna a altura de uma árvore binária. Essa função deve obedecer ao protótipo:

```
int altura(Arvore* a)
```
- 4) Implemente uma função que diz a altura de um nó específico na árvore com o protótipo:

```
int alturano(char no);
```