

01 – Defina:

A) Herança	
B) Abstração	
C) Encapsulamento	
D) Construtor	
E) Interface	
F) Polimorfismo	
G) Abstração	
H) Sobrescrita	
I) Sobrecarga	
J) Instanciar objeto	

02 – Para que tenhamos um caso de sobrecarga de métodos, é necessário colocar dois comandos específicos nas classes abaixo. Preencha estes comandos.

```
public _____ void comer()  
{  
    Console.WriteLine("A Pessoa  
comendo.");  
}
```

```
public _____ void comer(string comida)  
{  
    Console.WriteLine("Pessoa comendo  
{0}",comida);  
}
```

Explique como funciona no programa (quando chama um método e quando chama o outro método,

03 – Escreva uma classe abstrata chamada Celular, que possui os atributos (numérico) botoes e (string) fabricante e que tenha o método abstrato (string) ligar.

05 – Defina corretamente e dê exemplo de cada item solicitado:

Classe:

Objeto:

Atributo:

Método: