

Exercícios de revisão

1 – Crie um objeto chamado Animal. Animal tem os atributos (propriedades) Nome (nome do animal), Classificação (mamífero, ave, réptil) e os métodos CriarAnimal (preenchendo o nome e sua classificação), MostrarAnimal (escrevendo os dados lidos) e EmitirSom (escrever que o animal emitiu som) .

2 – Faça, com herança, a criação dos animais Cachorro, Gato e Galinha.

3 – Reescreva o método Emitir Som em cada um dos animais, escrevendo o som característico de cada animal quando acionar.

4 – Crie o programa Main() com as seguintes opções:

1 – Criar um Cachorro

2 – Criar Gato

3 – Criar Galinha

4 – EmitirSom Cachorro

6 – EmitirSom Gato

7 – EmitirSom Galinha

8 – Mostrar todos animais criados (Obs: se não foi definido, informar que o animal não foi definido).

9 – Sair

Em seguida, faça com que as opções do menu acione os métodos correspondentes.