

1 - Vamos supor que um número real seja representado por uma estrutura em C, como esta:

```
typedef struct {  
    int esquerda;  
    int direita;  
} real;
```

onde *esquerda* e *direita* representam os dígitos posicionados à esquerda e à direita do ponto decimal, respectivamente. Se *esquerda* for um inteiro negativo, o número real representado será negativo.

- a. Escreva um programa para inserir um número real.
- b. Escreva uma função que aceite essa estrutura e retorne o número real representado por ela. (imprime o real na tela)
- c. Escreva uma função que receba 2 números reais definidos pela estrutura e some-os (considere apenas uma casa decimal, por exemplo 4.3 e 5.9).

2 – Imagine que uma companhia aérea deseja criar um pequeno sistema de reservas. Este sistema será desenvolvido a partir de duas estruturas em C. A primeira estrutura (avião) é composta de dois campos, um para o número do voo e outra para o número de assentos total deste voo. A segunda estrutura será (reserva) será composta do número do voo correspondente à reserva e do nome do passageiro.

Com as estruturas criadas, criar um vetor de 4 posições do tipo *avião* para armazenar os dados de cada aeronave da companhia e criar um vetor de 60 posições do tipo *reserva*, pois por dia a companhia realiza apenas 60 reservas. Crie as funções *Criaravião*, *criarreserva*, *mostraraviao* e *mostrarreserva* para o sistema funcionar segundo as opções colocadas em um menu, como mostrado a seguir:

- 1 – Criar avião
- 2 – Mostrar avião
- 3 – Criar reserva
- 4 – Mostrar reserva
- 5 – Sair

O programa fica repetindo o menu até que selecione 5 para sair. Em cada opção selecionada, realizar a operação através da função correspondente.