

Trabalho final das aulas de Mobile – Valor: 30 pontos

Crie um jogo de Forca

O jogo deverá acessar aleatoriamente uma palavra advinda de um banco de dados MySQL. Este banco de dados pode, nas configurações, ser alterado (inserir novas palavras, alterar ou apagar palavras existentes). O jogo deve ter 3 níveis de dificuldade: Fácil (palavras de 3 letras), Médio (palavras de 4 ou 5 letras) e difícil (palavras com mais de 5 letras). Cada jogo terá 6 tentativas erradas.

Mostrar uma imagem da forca e ir atualizando esta imagem a cada erro. Preencher as letras corretas nos espaços reservados às letras. Mostrar as letras erradas já indicadas.

O trabalho será apresentado no dia **01/07/2019**. Pode ser feito em Duplas. Entregar no dia um arquivo zipado com todo o conteúdo (SQL para o banco, aia, apk, etc).