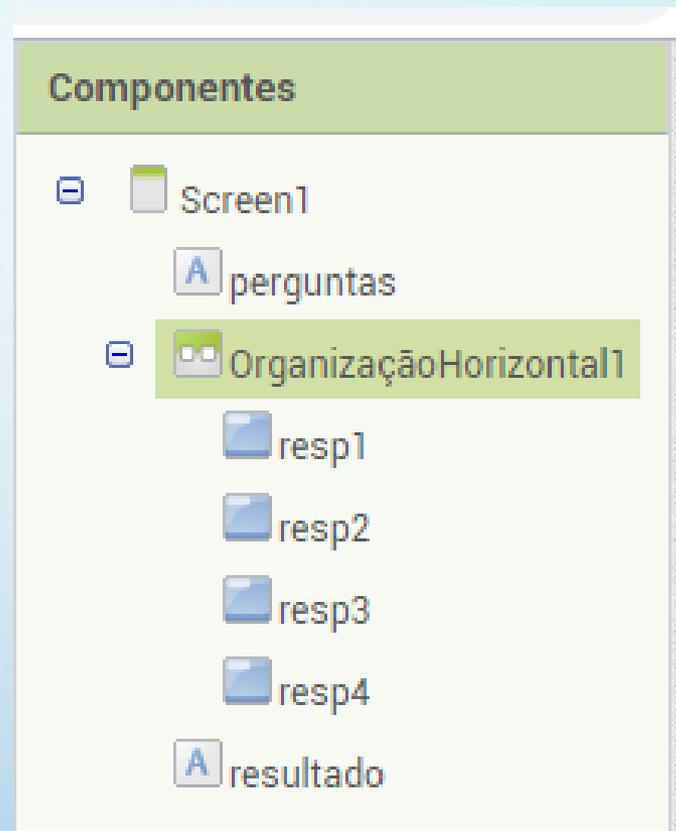
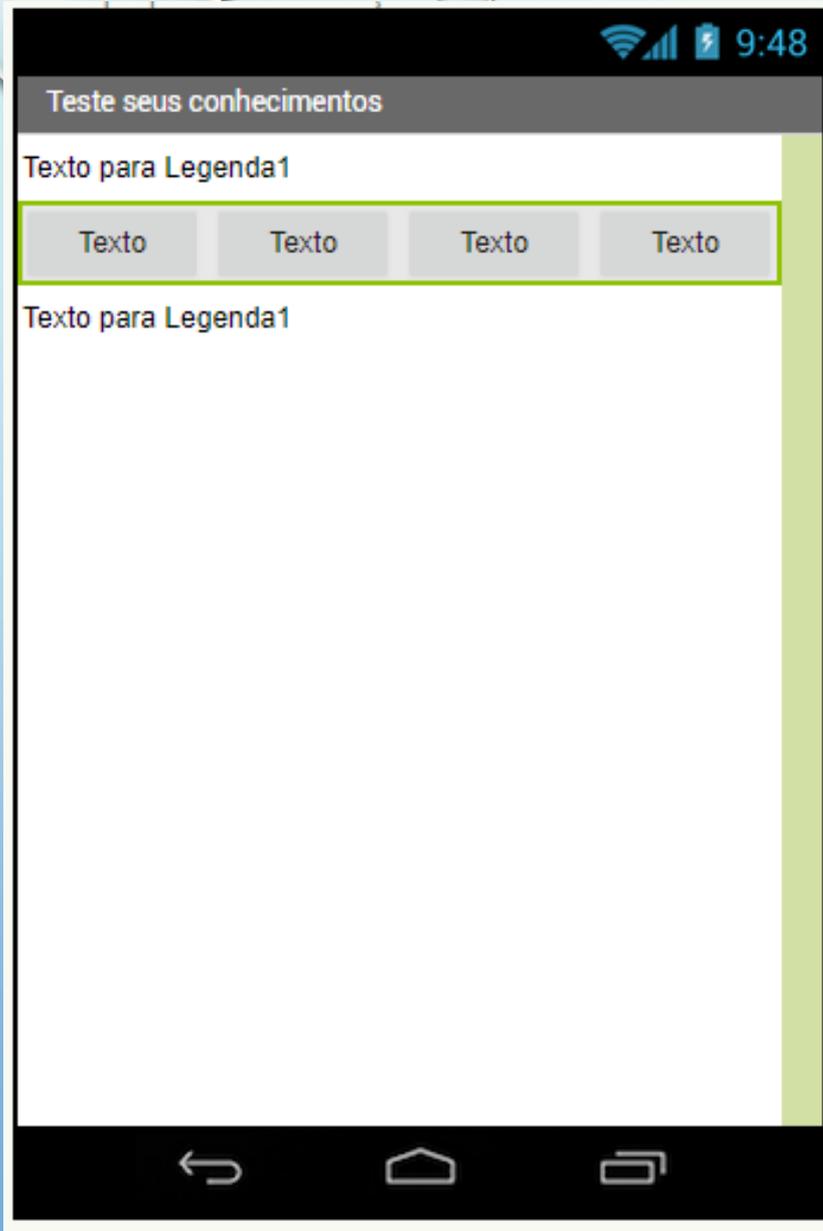


PRÁTICA QUIZZ – PERGUNTAS E RESPOSTAS

PROF ME. SÉRGIO CARLOS PORTARI JÚNIOR



Todos com a propriedade
Largura em Preencher Principal

inicializar global ListaPerguntas para

criar lista

" Qual a capital do Pernambuco? "

" Quem é o autor da obra Abaporu? "

" O morcego é um animal. "

inicializar global ListaRespostas para

criar lista

criar lista " Belo Horizonte "

" Recife "

" Curitiba "

" Porto Velho "

criar lista " Anita Malfatti "

" Lygia Pape "

" Djanira Motta "

" Tarsila do Amaral "

criar lista " Mamífero "

" Réptil "

" Aquático "

" Ave "

inicializar global **indice** para 0

inicializar global **listadebotoes** para criar lista vazia

quando **Screen1** .Inicializar

fazer

ajustar global **listadebotoes** para criar lista
resp1
resp2
resp3
resp4

chamar **mostraPergunta**

para **mostraPergunta**

fazer

se

então

senão

```
para mostraPergunta
fazer
  se
    obter global indice < comprimento da lista lista obter global ListaPerguntas
  então
    ajustar global indice para obter global indice + 1
    ajustar perguntas . Texto para selecionar item da lista lista obter global ListaPerguntas
    índice obter global indice
  senão
```

Blocos

- Controle
- Lógica
- Matemática
- Texto
- Listas
- Cores
- Variáveis**
- Procedimentos

- Screen1
- perguntas

Visualizador

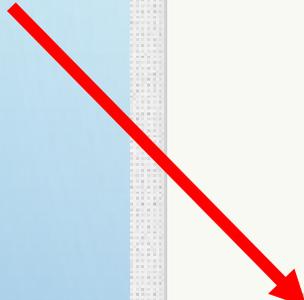
inicializar global nome para

obter

ajustar para

inicializar local nome para
dentro de

inicializar local nome para
dentro de



```
para mostraPergunta
fazer
  se
    obter global indice < comprimento da lista lista obter global ListaPerguntas
  então
    ajustar global indice para obter global indice + 1
    ajustar perguntas . Texto para selecionar item da lista lista obter global ListaPerguntas
    índice obter global indice
    inicializar local sublistaRespostas para copiar lista lista selecionar item da lista lista obter global ListaRespostas
    índice obter global indice
    inicializar local aleatorio para 0
    dentro de
      para cada botao na lista obter global listadebotoes
      fazer
        ajustar aleatorio para inteiro aleatório de 1 até comprimento da lista lista obter global sublistaRespostas
  senão
```



```
inicializar local sublistaRespostas para copiar lista lista selecionar item da lista lista obter global ListaRespostas
índice obter global indice
inicializar local aleatorio para 0
dentro de
  para cada botao na lista obter global listadebotoes
  fazer
    ajustar aleatorio para inteiro aleatório de 1 até comprimento da lista lista obter global sublistaRespostas
```

Blocos

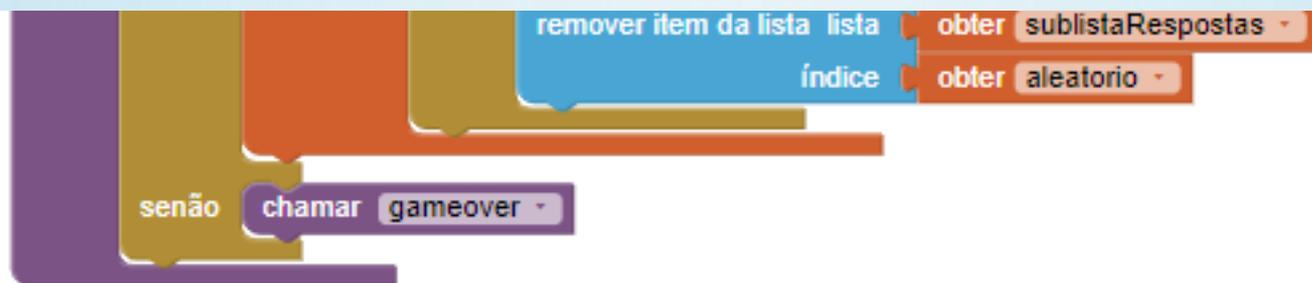
- Texto
- Listas
- Cores
- Variáveis
- Procedimentos
- Screen1
 - perguntas
 - OrganizaçãoHorizontal
 - resp1
 - resp2
 - resp3
 - resp4
 - resultado
 - Qualquer componente
 - Qualquer Botão
 - Qualquer Organização
 - Qualquer Legenda

Visualizador

- Botão. Texto do componente
- ajustar Botão. Texto do componente para
- Botão. CorDeTexto do componente
- ajustar Botão. CorDeTexto do componente para
- Botão. Visível do componente
- ajustar Botão. Visível do componente para
- Botão. Largura

```
para mostraPergunta
fazer
  se
    obter global indice < comprimento da lista lista obter global ListaPerguntas
  então
    ajustar global indice para obter global indice + 1
    ajustar perguntas . Texto para selecionar item da lista lista obter global ListaPerguntas
    índice obter global indice
    inicializar local sublistaRespostas para copiar lista lista selecionar item da lista lista obter global ListaRespostas
    índice obter global indice
    inicializar local aleatorio para 0
    dentro de
      para cada botao na lista obter global listadebotoes
      fazer
        ajustar aleatorio para inteiro aleatório de 1 até comprimento da lista lista obter global ListaRespostas
        ajustar Botão . Texto
          do componente obter botao
          para selecionar item da lista lista obter sublistaRespostas
          índice obter aleatorio
        remover item da lista lista obter sublistaRespostas
          índice obter aleatorio
    senão
```

```
ajustar Botão . Texto
  do componente obter botao
  para selecionar item da lista lista obter sublistaRespostas
  índice obter aleatorio
  remover item da lista lista obter sublistaRespostas
  índice obter aleatorio
```



inicializar global suaResposta para criar lista vazia

quando resp1 .Clique
fazer chamar selecionado botao resp1

quando resp3 .Clique
fazer chamar selecionado botao resp3

quando resp2 .Clique
fazer chamar selecionado botao resp2

quando resp4 .Clique
fazer chamar selecionado botao resp4

para selecionado botao
fazer
adicionar itens à lista lista obter global suaResposta
item Botão. Texto do componente obter botao
chamar mostraPergunta

entrada: x
entradas
entrada: botao

quando resp4 .Clique
fazer chamar selecionado botao

para selecionado botao
fazer
adicionar itens à lista lista obter global suaResposta
item Botão. Texto do componente obter botao
chamar mostraPergunta

```
para gameover
fazer
  ajustar global indice para 0
  ajustar resultado . Texto para " Fim de Jogo\n\n "
  para cada questao na lista obter global ListaPerguntas
  fazer
    ajustar global indice para obter global indice + 1
```

Blocos

- Texto
- Listas
- Cores
- Variáveis
- Procedimentos

Screen1

- perguntas
- OrganizaçãoHorizontal
 - resp1
 - resp2
 - resp3
 - resp4

Visualizador

```
inicializar global nome para
obter
ajustar para
inicializar local nome para dentro de
inicializar local nome para dentro de
```

nome x

nomes locais

nome nome

nome x

inicializar local nome para
inicializar local x para
dentro de

nome x

nomes locais

nome suaresposta

nome respostacerta

inicializar local suaresposta para
inicializar local respostacerta para
dentro de

```
para cada questao na lista obter global ListaPerguntas
fazer
  ajustar global indice para obter global indice + 1
  inicializar local suaresposta para selecionar item da lista lista obter global suaResposta
  indice obter global indice
  inicializar local respostacerta para
dentro de
```

```
ajustar resultado texto para fim de bloco
para cada questao na lista obter global ListaPerguntas
fazer
  ajustar global indice para obter global indice + 1
  inicializar local suaresposta para selecionar item da lista lista obter global suaResposta
  indice obter global indice
  inicializar local respostacerta para selecionar item da lista lista obter global ListaRespostas
  indice obter global indice
dentro de
```

índice 1

dentro de

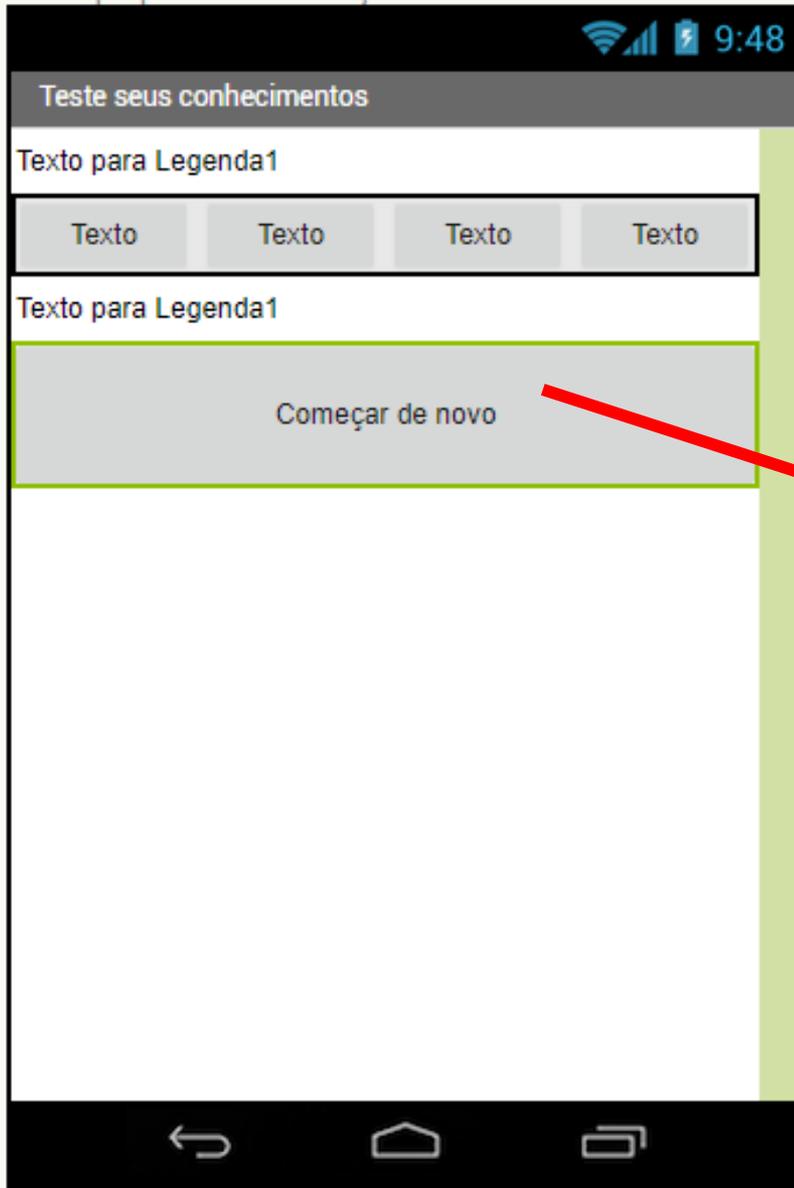
ajustar resultado . Texto para

juntar

The image shows a Scratch script editor window. At the top right, there is a blue tab labeled 'índice' with a small blue square containing the number '1'. The main workspace contains a script starting with an orange 'dentro de' (for) loop block. Inside the loop, there is a green 'ajustar resultado' (set result) block with a dropdown menu showing 'Texto'. This is followed by a pink 'juntar' (join) block with a gear icon, indicating it is a custom block.

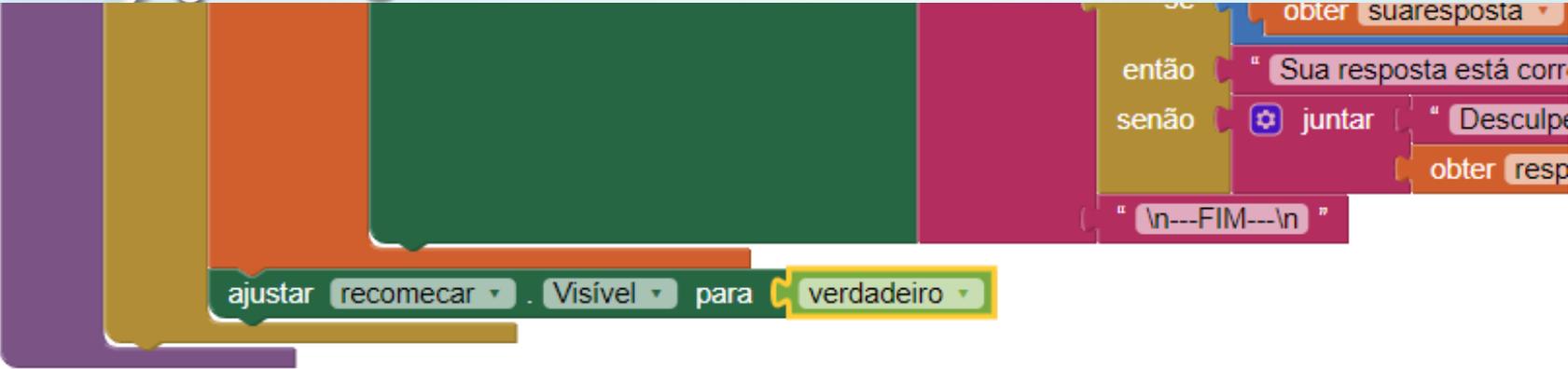
```
ajustar resultado . Texto para
  juntar resultado . Texto
  obter questao
  "\nSua resposta: \n"
  obter suaresposta
  "\n"
  se obter suaresposta = obter respostacerta
  então " Sua resposta está correta "
  senão juntar " Desculpe. A resposta correta é "
  obter respostacerta
  "\n---FIM---\n"
```

Marque para Previsualização no tamanho de um Tablet.



COLOQUE VISÍVEL
DESATIVADO NAS
PROPRIEDADES

Renomeia para RECOMEÇAR



ajustar `recomecar` . `Visível` para `verdadeiro`

The image shows a Scratch code snippet. It features a purple loop block (likely 'quando clicado') containing an orange 'ajustar' block. The 'ajustar' block has a dropdown menu set to 'recomecar', a field for 'Visível', and a dropdown menu set to 'verdadeiro'. The 'ajustar' block is connected to a larger block containing a conditional structure: an 'então' block with a text block 'Sua resposta está corr', a 'senão' block with a 'juntar' block containing 'Desculpe' and an 'obter resp' block, and a text block '\n--FIM--\n'.



quando `recomecar` . `Clique`

The image shows a Scratch code snippet. It starts with a yellow 'quando' block with a dropdown menu set to 'recomecar' and a field for '.Clique'. This is followed by a 'fazer' block containing several initialization steps: an orange 'ajustar' block for 'global indice' set to '0', an orange 'ajustar' block for 'global suaResposta' set to 'criar lista vazia', a green 'ajustar' block for 'resultado' set to 'Texto' with a field containing a pink square, a green 'ajustar' block for 'recomecar' set to 'Visível' with a dropdown menu set to 'falso', and a purple 'chamar' block for 'mostraPergunta'.

fazer `ajustar` `global indice` para `0`

`ajustar` `global suaResposta` para `criar lista vazia`

`ajustar` `resultado` . `Texto` para `"` `■` `"`

`ajustar` `recomecar` . `Visível` para `falso`

`chamar` `mostraPergunta`