

E se eu quisesse algo  
um pouco mais  
avançado?



Acesso a Banco de Dados  
(TinyWebDB)

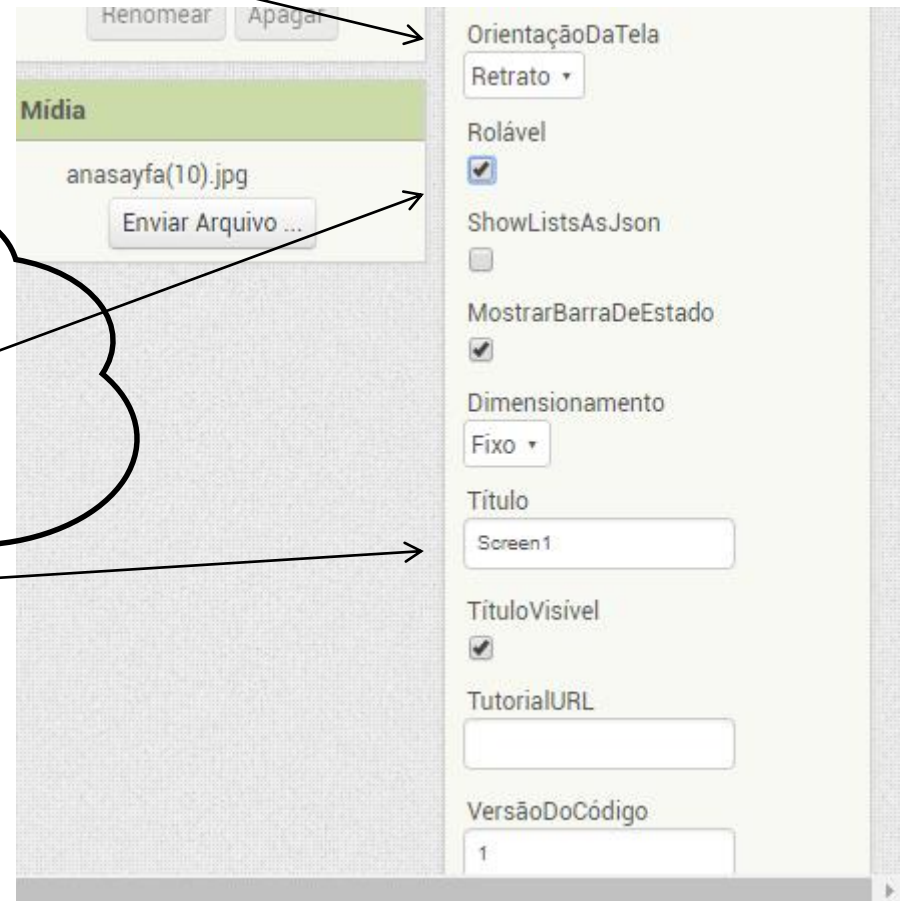
Crie um novo projeto.  
Vamos criar um Bate  
Papo online



A screenshot of the MIT App Inventor web interface. The top navigation bar includes the MIT App Inventor logo and menu items: 'Projetos', 'Conectar', 'Compilar', and 'Ajuda'. The main interface is divided into a 'Desenho' (Design) area and a 'Paleta' (Palette) area. The 'Paleta' area is titled 'Interface de Usuário' and lists various UI components: Botão, CaixaDeSeleção, EscolheData, Imagem, Legenda, EscolheLista, VisualizadorDeListas, and Notificador. A dropdown menu is open under the 'Projetos' menu item, listing options such as 'Meus projetos', 'Iniciar novo projeto ...', 'Importar projeto (.aia) do meu computador...', 'Importar projeto (.aia) de um repositório ...', 'Apagar Projeto', 'Salvar projeto', 'Salvar projeto como...', 'Ponto de controle', 'Exportar o projeto selecionado (.aia) para o meu computador', 'Exportar todos os projetos', 'Importar keystore', 'Exportar a keystore', and 'Apagar keystore'. The 'Iniciar novo projeto ...' option is highlighted in green. Two arrows from the thought bubble above point to the 'Projetos' menu and the 'Iniciar novo projeto ...' option.

Altere a propriedade  
Orientação da Screen  
para Retrato (Portrait)

Marque a opção Rolável .  
Coloque um título na  
Screen1 (Bate Papo por  
exemplo)



Monte a estrutura com  
3 Caixas de texto,  
2 Legendas, 1 botão





Na caixa de texto 1,  
desmarque a opção Ativado.  
Em Largura, selecione  
Preencher principal

Apague o conteúdo da  
caixa Dica. Acione a opção  
MultiLinha

Troque a CorDeFundo para Cinza  
e a CorDeTexto para Laranja

CaixaDeTexto1

- CorDeFundo  Padrão
- Ativado
- FonteNegrito
- Fonteltálico
- TamanhoDaFonte: 14.0
- FamiliaDaFonte: padrão ▾
- Altura: Automático...
- Largura: Preencher principal
- Dica:
- MultiLinha
- SomenteNúmeros
- Texto:

Renomear Apagar

Midia

anasayfa(10).jpg

Enviar Arquivo ...

Renomeie a  
CaixadeTextos 1 para  
txt\_Mensagens



The screenshot displays the Android Studio IDE. In the center, a dialog box titled "Renomear Componente" (Rename Component) is open. It contains two input fields: "Nome anterior:" (Previous name) with the value "CaixaDeTexto1" and "Novo nome:" (New name) with the value "txt\_Mensagens". Below the fields are "Cancelar" (Cancel) and "OK" buttons. In the background, a preview of an Android application is visible, showing a text box with the label "Sergio's Papo". To the right, the "Componentes" (Components) panel lists the hierarchy: Screen1, CaixaDeTexto1 (highlighted), Legenda1, CaixaDeTexto2, Legenda2, CaixaDeTexto3, and Botão1. At the bottom of this panel, "Renomear" (Rename) and "Apagar" (Delete) buttons are visible. The top of the preview shows a status bar with the time 9:48 and various icons.

Selecione a Legenda1 e escreva, em Texto, Nome:



The screenshot displays the Android Studio IDE. On the left, the 'Screen1' hierarchy shows several UI components: 'txt\_Mensagens', 'Legenda1' (highlighted in green), 'CaixaDeTexto2', 'Legenda2', 'CaixaDeTexto3', and 'Botão1'. Below this is a 'Mídia' section with a file named 'anasayfa(10).jpg' and an 'Enviar Arquivo ...' button. On the right, the 'Legenda1' properties panel is open, showing various settings: 'CorDeFundo' (set to 'Nenhum'), 'FonteNegrito' (unchecked), 'Fonteltálico' (unchecked), 'TamanhoDaFonte' (14.0), 'FamiliaDaFonte' (padrão), 'HTMLFormat' (unchecked), 'TemMargens' (checked), 'Altura' (Automático...), 'Largura' (Automático...), 'Texto' (Nome:), 'AlinhamentoDoTexto' (esquerda : 0), 'CorDeTexto' (Preto), and 'Visível' (checked). An arrow from the text bubble points to the 'Nome:' field in the 'Texto' section.

Em CaixaDeTexto2,  
apague o texto em Dica,  
na Largura, selecione  
Preencher principal e  
renomeie para txt\_Nome



The image shows a screenshot of the Android Studio IDE. On the left, a preview window displays a mobile app interface with a text input field labeled 'Nome:'. A dialog box titled 'Renomear Componente' is overlaid on the preview, showing the current name 'CaixaDeTexto2' and the new name 'txt\_nome'. On the right, the 'CaixaDeTexto2' properties panel is visible. The 'Largura' (Width) property is set to 'Preencher principal...' (Fill main). The 'Dica' (Hint) property is empty. The 'Renomear' (Rename) button is highlighted in the bottom right of the properties panel.



Selecione a Legenda2 e  
escreva, em Texto,  
Mensagem:



A screenshot of an Android Studio design tool interface. The left pane shows a hierarchy of UI elements for 'Screen1', including 'txt\_Mensagens', 'Legenda1', 'CaixaDeTexto2', 'Legenda2', 'CaixaDeTexto3', and 'Botão1'. The 'Legenda1' element is selected. The right pane shows the configuration options for 'Legenda1', including 'CorDeFundo', 'FonteNegrito', 'Fonteltálico', 'TamanhoDaFonte' (set to 14.0), 'FamiliaDaFonte' (set to 'padrão'), 'HTMLFormat', 'TemMargens' (checked), 'Altura' (set to 'Automático...'), 'Largura' (set to 'Automático...'), 'Texto' (set to 'Mensagem:'), 'AlinhamentoDoTexto' (set to 'esquerda : 0'), 'CorDeTexto' (set to 'Preto'), and 'Visível' (checked). At the bottom, there are buttons for 'Renomear' and 'Apagar', and a 'Mídia' section with a file 'anasayfa(10).jpg' and an 'Enviar Arquivo ...' button. An arrow points from the text in the thought bubble to the 'Texto' field in the configuration pane.

Em CaixaDeTexto3, apague o texto em Dica, na Largura, selecione Preencher principal e renomeie para txt\_Mensagem



The screenshot displays the Android Studio IDE. On the left, a preview of an Android application is shown with a form titled "Sergio's Papo". The form includes a "Nome:" field, a "Texto para Legenda2" field, and a "Texto para Botão1" button. A "Renomear Componente" dialog box is open in the foreground, showing the current name "CaixaDeTexto2" and the new name "Txt\_Mensagem". On the right, the "CaixaDeTexto2" properties panel is visible, showing various settings like "CorDeFundo", "Ativado", "FonteNegrito", "Fonteltálico", "TamanhoDaFonte" (set to 14.0), "FamiliaDaFonte" (set to padrão), "Altura" (set to Automático...), "Largura" (set to Preencher principal...), "Dica", "MultiLinha", "SomenteNúmeros", and "Texto". The "Largura" property is highlighted with a green box, and an arrow points from the text in the cloud to this property. Another arrow points from the text in the cloud to the "Renomear" button in the dialog box. A third arrow points from the text in the cloud to the "CaixaDeTexto2" component in the "Screen1" hierarchy on the right. A fourth arrow points from the text in the cloud to the "Dica" property in the properties panel.

No Botão1, Selecione Preencher principal em Largura, coloque em Texto, Enviar, e renomeie para btn\_Enviar



A screenshot of an Android IDE interface. The central part shows a mobile app preview with a form titled "Sergio's Papo" containing fields for "Nome:" and "Mensagem:". A green dialog box titled "Renomear Componente" is overlaid on the preview. It has two input fields: "Nome anterior:" with the value "Botão 1" and "Novo nome:" with the value "btn\_Enviar". There are "Cancelar" and "OK" buttons at the bottom of the dialog. To the right of the preview is a properties panel. The "Botão 1" component is selected, and its properties are visible. The "Largura" (Width) property is set to "Preencher principal...". The "Texto" (Text) property is set to "Enviar". Below the properties panel, there are "Renomear" and "Apagar" buttons. At the bottom, there is a "Mídia" (Media) section showing a file named "anasayfa(10).jpg" with an "Enviar Arquivo ..." button. A cloud-shaped callout box from the top-left contains text in Portuguese, with arrows pointing to the "Novo nome:" field in the dialog, the "Largura" property in the properties panel, and the "Texto" property in the properties panel.

Em Sensores, adicione um Temporizador ao projeto



The screenshot displays the Android Studio development environment. On the left, the 'Sensores' (Sensors) panel is open, listing various sensors. The 'Temporizador' (Timer) sensor is selected and highlighted in green. An arrow points from this selection to the 'Componentes invisíveis' (Invisible Components) panel at the bottom, where 'Temporizador1' is highlighted with a green box. The central preview window shows a mobile application interface titled 'Sergio's Papo' with input fields for 'Nome:' and 'Mensagem:', and an 'Enviar' button. On the right, the 'Screen1' component tree is visible, showing a list of UI elements including 'txt\_Mensagens', 'Legenda1', 'txt\_nome', 'Legenda2', 'CaixaDeTexto3', 'btn\_Enviar', and 'Temporizador1', which is also highlighted in green. At the bottom right, there are buttons for 'Renomear' and 'Apagar', and a 'Mídia' section with 'anasayfa(10).jpg' and an 'Enviar Arquivo ...' button.

Em Armazenamentos,  
adicione um TinyWebDB  
que será um banco de  
dados na WEB



A screenshot of the Android Studio IDE interface. The interface is divided into three main sections: 'Paleta' (Palette) on the left, 'Visualizador' (Preview) in the center, and 'Componentes' (Components) on the right. In the 'Paleta' section, the 'Armazenamento' (Storage) category is expanded, and the 'TinyWebDB' component is highlighted with a green background. An arrow points from this component to the 'Visualizador' section, which shows a preview of an Android application. The application's title bar reads 'Sergio's Papo'. Below the title bar, there are two text input fields labeled 'Nome:' and 'Mensagem:', followed by a button labeled 'Enviar'. The 'Componentes' section on the right lists various UI components like 'Screen1', 'txt\_Mensagens', 'Legenda1', etc., with 'TinyWebDB1' at the bottom, highlighted in green. At the bottom of the 'Componentes' section, there are buttons for 'Renomear' (Rename) and 'Apagar' (Delete). The bottom of the screen shows the standard Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.

Vamos aos códigos...  
De blocos é claro ;)

quando Screen1 .Inicializar

fazer chamar TinyWebDB1 .ObterValor  
rótulo " Papo\_Sergio\_17 "

quando Temporizador1 .Disparo

fazer chamar TinyWebDB1 .ObterValor  
rótulo " Papo\_Sergio\_17 "

quando TinyWebDB1 .RecebeuValor

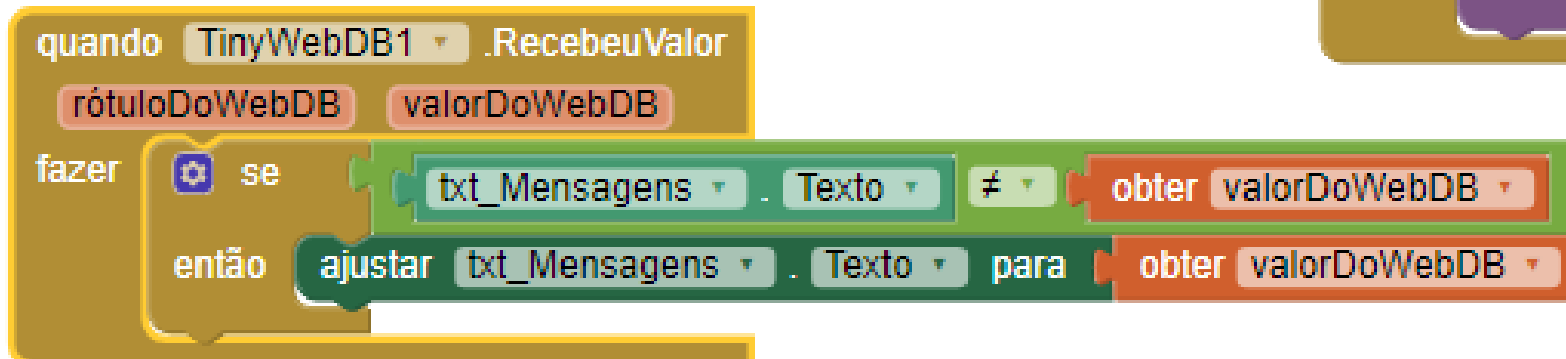
rótuloDoWebDB valorDoWebDB

fazer ajustar txt\_Mensagens . Texto para obter valorDoWebDB

quando btn\_Enviar .Clique

fazer chamar TinyWebDB1 .ArmazenarValor  
rótulo " Papo\_Sergio\_17 "  
valorParaArmazenar juntar txt\_Mensagens . Texto  
" \n "  
txt\_nome . Texto  
" : "  
txt\_Mensagem . Texto  
ajustar txt\_Mensagem . Texto para " "

Podemos melhorar a  
atualização das  
mensagens



Infelizmente estão atualizando a plataforma e pode sair do ar. Foram introduzidas limitações: 250 campos até 500 char.

## App Inventor for Android: Tiny WebDB Service



### **NOTE: This service is being modified. It might go offline without notice**

This demonstration Web service is designed to work with [App Inventor for Android](#) and the TinyWebDB component. The site is designed for use by applications running on the phone (via JSON requests). You can also invoke the get and store operations by hand from this Web page to test the API, and also delete individual entries.

This service is only a demo. The database will store at most 250 entries; adding entries beyond that will cause the oldest entries to be deleted. Also, individual data values are limited to at most 500 characters.

The source code for this service, designed to run on Google AppEngine, is included in the App Inventor documentation. You can use this implementation as a model for deploying your own services with larger capacity and additional features, and build applications that use the TinyWebDB component to talk to your service.

### **Available calls:**

- **[/storevalue](#): Stores a value, given a tag and a value**
- **[/getvalue](#): Retrieves the value stored under a given tag. Returns the empty string if no value is stored**



Para finalizar, vamos ver como distribuir nosso APK



A screenshot of the MIT App Inventor web interface. The top navigation bar includes the MIT App Inventor logo, 'Projetos', 'Conectar', 'Compilar', and 'Ajuda'. The 'Compilar' dropdown menu is open, showing two options: 'App ( fornecer o QR code para o .apk )' and 'App ( salvar .apk em meu computador )'. Below the navigation bar, the project name 'SergioChat' is displayed. The interface is divided into a 'Paleta' (left) and a 'Visualizador' (right). The 'Paleta' shows a list of UI components under 'Interface de Usuário', including Botão, CaixaDeSeleção, EscolheData, Imagem, Legenda, EscolheLista, VisualizadorDeListas, Notificador, and CaixaDeSenha. The 'Visualizador' shows a preview of the app on a mobile device, displaying a header 'Sergio's Papo', a 'Nome:' label with an input field, a 'Mensagem:' label with an input field, and an 'Enviar' button. The mobile preview also shows a status bar with signal strength, Wi-Fi, battery, and the time 9:48. There are checkboxes for 'Mostrar os componentes ocultos no Visualizador' and 'Marque para Previsualização no tamanho de um Tablet'.

Existem duas opções: A primeira fornece um QRCode para download direto no aparelho



es ocultos no visualizador

Link de código de barras para SergioChat



OK

Nota: esse código de barras apenas é valido por 2 horas. Veja [o FAQ](#) para informações de como compartilhar seu app com outros.

A segunda é fazendo o download do APK para o PC e distribuir posteriormente

