

E se eu quisesse algo
um pouco mais
avançado?



Acesso a Banco de Dados
(TinyWebDB)

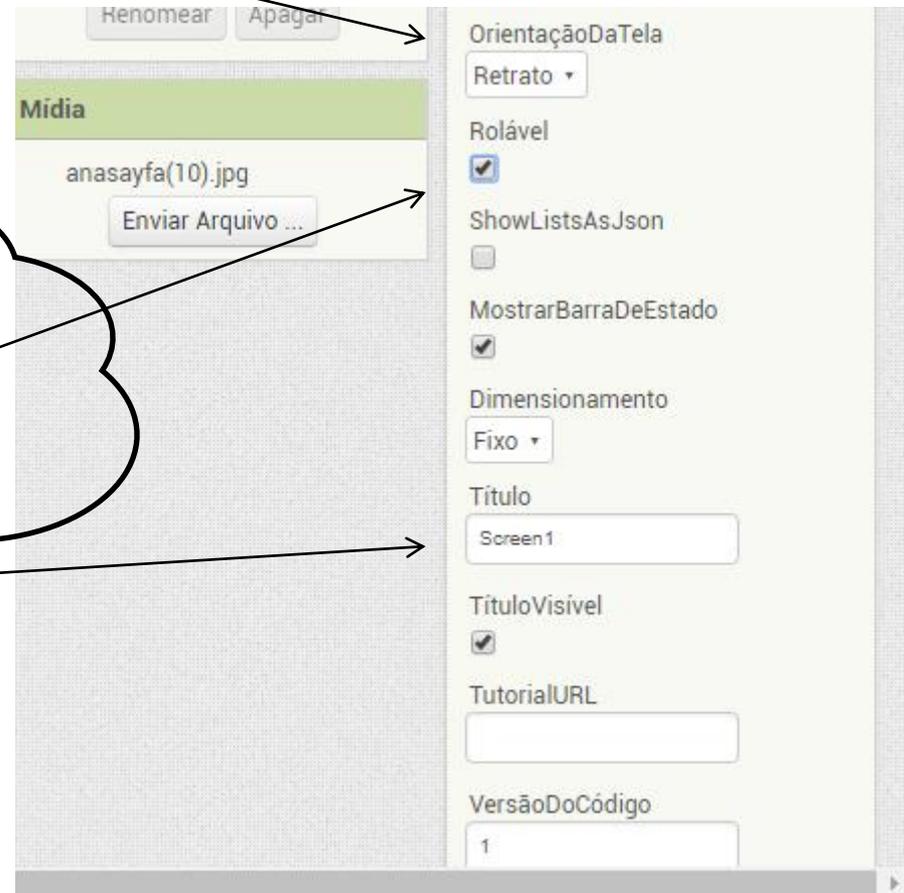
Crie um novo projeto.
Vamos criar um Bate
Papo online



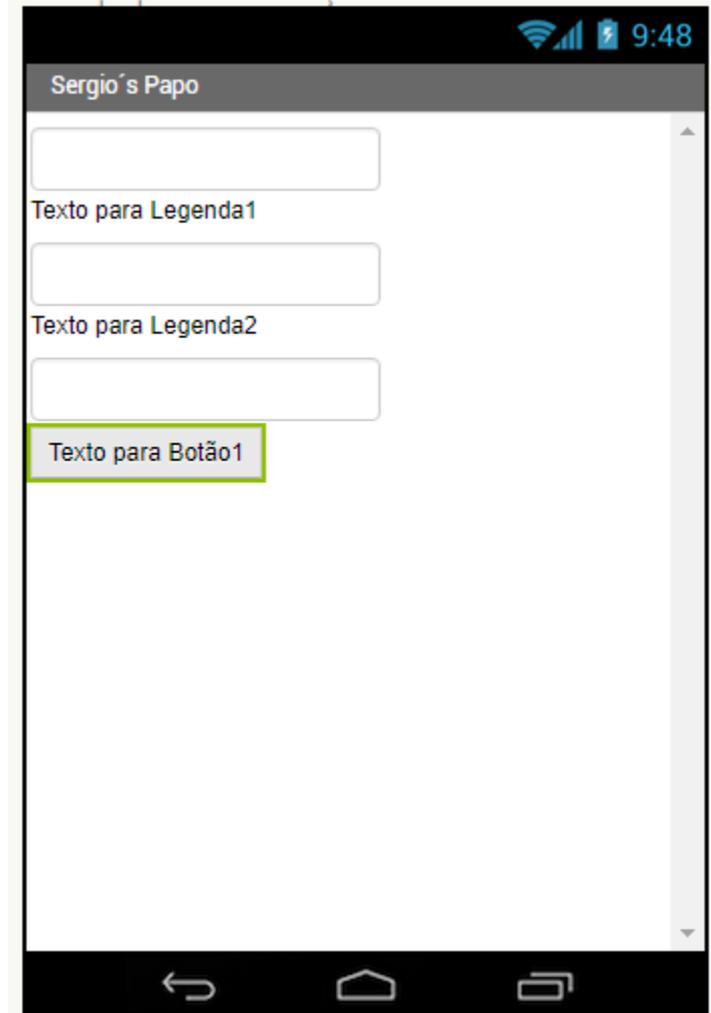
A screenshot of the MIT App Inventor web interface. The top navigation bar includes the MIT App Inventor logo and menu items: 'Projetos', 'Conectar', 'Compilar', and 'Ajuda'. The 'Projetos' menu is open, showing a list of actions: 'Meus projetos', 'Iniciar novo projeto ...', 'Importar projeto (.aia) do meu computador...', 'Importar projeto (.aia) de um repositório ...', 'Apagar Projeto', 'Salvar projeto', 'Salvar projeto como...', 'Ponto de controle', 'Exportar o projeto selecionado (.aia) para o meu computador', 'Exportar todos os projetos', 'Importar keystore', 'Exportar a keystore', and 'Apagar keystore'. The 'Iniciar novo projeto ...' option is highlighted. On the left side, the 'Desenho' (Design) palette is visible, showing a list of UI components under the heading 'Interface de Usuário': Botão, CaixaDeSeleção, EscolheData, Imagem, Legenda, EscolheLista, VisualizadorDeListas, and Notificador. Each component has a small icon and a help icon (a question mark in a circle).

Altere a propriedade
Orientação da Screen
para Retrato (Portrait)

Marque a opção Rolável .
Coloque um título na
Screen1 (Bate Papo por
exemplo)



Monte a estrutura com
3 Caixas de texto,
2 Legendas, 1 botão





Na caixa de texto 1,
desmarque a opção Ativado.
Em Largura, selecione
Preencher principal

Apague o conteúdo da
caixa Dica. Acione a opção
MultiLinha

Troque a CorDeFundo para Cinza
e a CorDeTexto para Laranja

The screenshot shows the IDE interface for an Android application. On the left, a tree view shows the hierarchy: Screen1, CaixaDeTexto1 (selected), Legenda1, CaixaDeTexto2, Legenda2, CaixaDeTexto3, and Botão1. On the right, the properties panel for CaixaDeTexto1 is visible. The 'CorDeFundo' is set to 'Padrão' (indicated by a black square), 'Ativado' is unchecked, 'FonteNegrito' is unchecked, 'Fonteltálico' is unchecked, 'TamanhoDaFonte' is 14.0, 'FamiliaDaFonte' is 'padrão', 'Altura' is 'Automático...', 'Largura' is 'Preencher principal', 'Dica' is empty, 'MultiLinha' is checked, 'SomenteNúmeros' is unchecked, and 'Texto' is empty. At the bottom, there is a 'Midia' section with a file 'anasayfa(10).jpg' and an 'Enviar Arquivo ...' button. Arrows from the text boxes point to these specific settings: a green arrow from the top text box points to 'Ativado', a blue arrow from the middle text box points to 'MultiLinha', and a green arrow from the bottom text box points to 'CorDeFundo'.

Renomeie a
CaixadeTextos 1 para
txt_Mensagens



Mostrar os componentes ocultos no Visualizador
Marque para Previsualização no tamanho de um Tablet

Sergio's Papo

Texto para Legenda1

Texto para Legenda2

Texto para Botão

Renomear Componente

Nome anterior: CaixaDeTexto1

Novo nome: txt_Mensagens

Cancelar OK

Componentes

- Screen1
 - CaixaDeTexto1
 - Legenda1
 - CaixaDeTexto2
 - Legenda2
 - CaixaDeTexto3
 - Botão1

Renomear Apagar

Midia

9:48

← Home Recent

Selecione a Legenda1 e escreva, em Texto, Nome:



The screenshot displays the Android Studio interface. On the left, the 'Screen1' hierarchy is shown with 'Legenda1' selected. The right-hand 'Properties' panel is open for 'Legenda1', showing various text formatting options. At the bottom, the 'Mídia' (Media) section shows a file named 'anasayfa(10).jpg' with an 'Enviar Arquivo ...' button. The 'Texto' (Text) section is highlighted, showing the 'Nome:' field.

Screen1

- txt_Mensagens
- Legenda1**
- CaixaDeTexto2
- Legenda2
- CaixaDeTexto3
- Botão1

Legenda1

CorDeFundo

- Nenhum

FonteNegrito

-

Fonteltálico

-

TamanhoDaFonte

14.0

FamiliaDaFonte

padrão ▾

HTMLFormat

-

TemMargens

-

Altura

Automático...

Largura

Automático...

Texto

Nome:

AlinhamentoDoTexto

esquerda : 0 ▾

CorDeTexto

- Preto

Visível

-

Renomear Apagar

Mídia

anasayfa(10).jpg

Enviar Arquivo ...

Em CaixaDeTexto2,
apague o texto em Dica,
na Largura, selecione
Preencher principal e
renomeie para txt_Nome



The image shows a screenshot of the Android Studio IDE. On the left, a preview window displays a mobile app interface with a form titled "Sergio's Papo". A dialog box titled "Renomear Componente" is overlaid on the preview, showing the current name "CaixaDeTexto2" and the new name "txt_nome". On the right, the "Properties" panel for the selected "CaixaDeTexto2" component is visible. The "Largura" (Width) property is set to "Preencher principal...". The "Dica" (Hint) property is empty. The "Renomear" button is highlighted in the bottom right of the interface.

Selecione a Legenda2 e
escreva, em Texto,
Mensagem:



The screenshot displays the Android Studio IDE interface. On the left, the 'Screen1' layout is visible with several components: 'txt_Mensagens', 'Legenda1' (highlighted in green), 'CaixaDeTexto2', 'Legenda2', 'CaixaDeTexto3', and 'Botão1'. Below the layout is a 'Mídia' section with a file named 'anasayfa(10).jpg' and an 'Enviar Arquivo ...' button. On the right, the 'Properties' panel for 'Legenda1' is shown. It includes various text formatting options such as 'CorDeFundo', 'FonteNegrito', 'Fonteltálico', 'TamanhoDaFonte' (set to 14.0), 'FamiliaDaFonte' (set to 'padrão'), 'HTMLFormat', 'TemMargens' (checked), 'Altura', and 'Largura'. At the bottom of the properties panel, the 'Text' field is highlighted with a blue border and contains the text 'Mensagem:'. An arrow from the text in the thought bubble above points to this 'Text' field.

Em CaixaDeTexto3, apague o texto em Dica, na Largura, selecione Preencher principal e renomeie para txt_Mensagem



The screenshot displays the Android Studio IDE. On the left, a preview window shows a mobile app interface with a form titled "Sergio's Papo". The form includes a "Nome:" field, a "Texto para Legenda2" field, and a "Texto para Botão1" button. A "Renomear Componente" dialog box is open in the foreground, showing the current name "CaixaDeTexto2" and the new name "Txt_Mensagem". On the right, the "CaixaDeTexto2" properties panel is visible, with the "Largura" property set to "Preencher principal...". The "Dica" property is also visible. Below the properties panel, there are buttons for "Renomear" and "Apagar". At the bottom, a "Mídia" section shows a file named "anasayfa(10).jpg" with an "Enviar Arquivo ..." button. Arrows from the text in the cloud point to the "Renomear" button, the "Largura" property, and the "Dica" property.

No Botão1, Selecione Preencher principal em Largura, coloque em Texto, Enviar, e renomeie para btn_Enviar



A screenshot of an Android IDE interface. On the left, a mobile app preview shows a form titled "Sergio's Papo" with fields for "Nome:" and "Mensagem:". A dialog box titled "Renomear Componente" is overlaid on the preview, with "Nome anterior:" set to "Botão 1" and "Novo nome:" set to "btn_Enviar". On the right, the IDE's design view shows a list of UI components including "Botão1", which is highlighted in green. Below the component list are "Renomear" and "Apagar" buttons. On the far right, a properties panel is visible, with the "Largura" property set to "Preencher principal...". A "Texto" property is also visible, set to "Enviar". Arrows from the text in the cloud point to the "Novo nome:" field, the "Renomear" button, and the "Largura" property.

Em Sensores, adicione um Temporizador ao projeto



The screenshot displays the Android Studio interface. On the left, the 'Componentes' palette is open to the 'Sensores' category, with 'Temporizador' highlighted. An arrow points from this component to the 'Componentes invisíveis' area at the bottom of the editor, where 'Temporizador1' is now listed. The central preview window shows a mobile app interface titled 'Sergio's Papo' with input fields for 'Nome:' and 'Mensagem:', and an 'Enviar' button. On the right, the 'Hierarquia de View' panel shows the project structure, including 'Temporizador1' under 'Screen1'. At the bottom right, there are buttons for 'Renomear' and 'Apagar', and a 'Mídia' section with an 'Enviar Arquivo ...' button.

Em Armazenamentos,
adicione um TinyWebDB
que será um banco de
dados na WEB



The screenshot displays the Android Studio IDE interface. On the left, the 'Paleta' (Palette) is open to the 'Armazenamento' (Storage) category, where 'TinyWebDB' is highlighted. An arrow points from this component to the 'Visualizador' (Preview) window. The preview shows a mobile app interface with a title 'Sergio's Papo', a 'Nome:' label and text input field, a 'Mensagem:' label and text input field, and an 'Enviar' button. On the right, the 'Componentes' (Components) list shows the hierarchy: 'Screen1' containing 'txt_Mensagens', 'Legenda1', 'txt_nome', 'Legenda2', 'CaixaDeTexto3', 'btn_Enviar', 'Temporizador1', and 'TinyWebDB1'. At the bottom right, there are 'Renomear' (Rename) and 'Apagar' (Delete) buttons.

Vamos aos códigos...
De blocos é claro ;)

quando Screen1 .Inicializar

fazer chamar TinyWebDB1 .ObterValor
rótulo "Papo_Sergio_17"

quando Temporizador1 .Disparo

fazer chamar TinyWebDB1 .ObterValor
rótulo "Papo_Sergio_17"

quando TinyWebDB1 .RecebeuValor

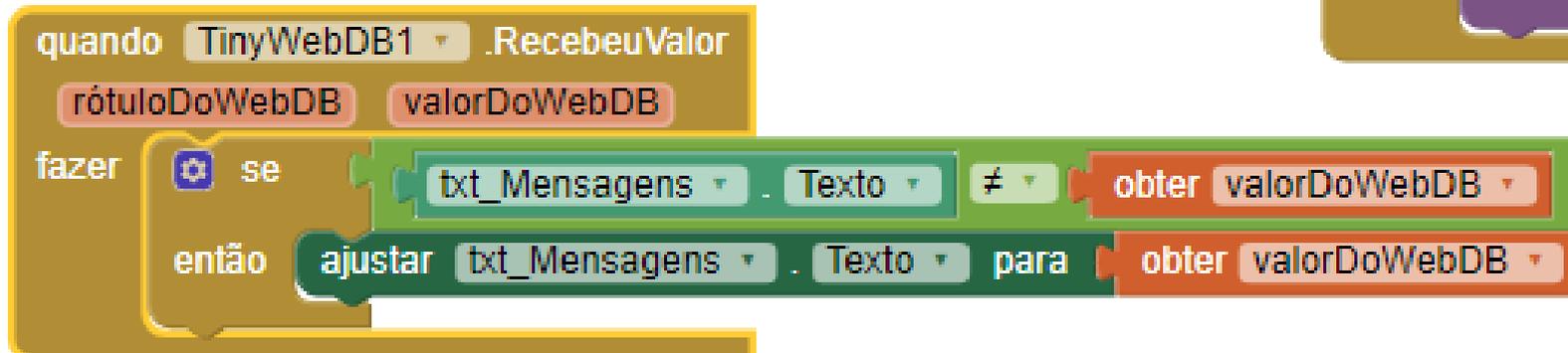
rótuloDoWebDB valorDoWebDB

fazer ajustar txt_Mensagens . Texto para obter valorDoWebDB

quando btn_Enviar .Clique

fazer chamar TinyWebDB1 .ArmazenarValor
rótulo "Papo_Sergio_17"
valorParaArmazenar juntar
txt_Mensagens . Texto
" \n "
txt_nome . Texto
" : "
txt_Mensagem . Texto
ajustar txt_Mensagem . Texto para " "

Podemos melhorar a
atualização das
mensagens



Infelizmente estão atualizando a plataforma e pode sair do ar. Foram introduzidas limitações: 250 campos até 500 char.

App Inventor for Android: Tiny WebDB Service



NOTE: This service is being modified. It might go offline without notice

This demonstration Web service is designed to work with [App Inventor for Android](#) and the TinyWebDB component. The site is designed for use by applications running on the phone (via JSON requests). You can also invoke the get and store operations by hand from this Web page to test the API, and also delete individual entries.

This service is only a demo. The database will store at most 250 entries; adding entries beyond that will cause the oldest entries to be deleted. Also, individual data values are limited to at most 500 characters.

The source code for this service, designed to run on Google AppEngine, is included in the App Inventor documentation. You can use this implementation as a model for deploying your own services with larger capacity and additional features, and build applications that use the TinyWebDB component to talk to your service.

Available calls:

- **[/storevalue](#): Stores a value, given a tag and a value**
- **[/getvalue](#): Retrieves the value stored under a given tag. Returns the empty string if no value is stored**

Para finalizar, vamos ver como distribuir nosso APK



A screenshot of the MIT App Inventor web interface. The top navigation bar includes the MIT App Inventor logo, 'Projetos', 'Conectar', 'Compilar', and 'Ajuda'. The 'Compilar' menu is open, showing two options: 'App (fornecer o QR code para o .apk)' and 'App (salvar .apk em meu computador)'. Below the navigation bar, the project name 'SergioChat' is visible, along with 'Screen1' and 'Adicionar Tela...'. The interface is divided into a 'Paleta' (left) and a 'Visualizador' (right). The 'Paleta' contains a list of UI components under the heading 'Interface de Usuário', including Botão, CaixaDeSeleção, EscolheData, Imagem, Legenda, EscolheLista, VisualizadorDeListas, Notificador, and CaixaDeSenha. The 'Visualizador' shows a preview of the app on a mobile device screen, displaying a header 'Sergio's Papo', a 'Nome:' label with an input field, a 'Mensagem:' label with an input field, and an 'Enviar' button. There are also checkboxes for 'Mostrar os componentes ocultos no Visualizador' and 'Marque para Previsualização no tamanho de um Tablet'.

Existem duas opções: A primeira fornece um QRCode para download direto no aparelho



es ocultos no visualizador

Link de código de barras para SergioChat



OK

Nota: esse código de barras apenas é valido por 2 horas. Veja o [FAQ](#) para informações de como compartilhar seu app com outros.

A segunda é fazendo o download do APK para o PC e distribuir posteriormente

