

Formulários

Um formulário é um modelo para a entrada de um conjunto de dados. O primeiro passo para fazer formulários é aprender as etiquetas que desenham as janelinhas de entrada de dados, para depois trabalharmos com os *scripts*, que são os programas que tratam esses dados, oferecendo os serviços desejados (acesso a banco de dados, envio de e-mail, etc.).

O elemento `<FORM>` delimita um formulário e contém uma seqüência de elementos de entrada e de formatação do documento.

```
<FORM ACTION="URL_de_script" METHOD=método>...</FORM>
```

Os atributos de `FORM` que nos interessam agora são:

ACTION

Especifica o `URL` do *script* ao qual serão enviados os dados do formulário. Geralmente será um aplicativo tipo `cgi-bin` ou uma página `asp/php` ou similar.

METHOD

Seleciona um método para acessar o `URL` de ação. Os métodos usados atualmente são `GET` e `POST`. Ambos os métodos transferem dados do browser para o servidor, com a seguinte diferença básica:

- `POST`
 - os dados entrados fazem parte do corpo da mensagem enviada para o servidor;
 - transfere grande quantidade de dados.
- `GET`
 - os dados entrados fazem parte do `URL` (endereço) associado à consulta enviada para o servidor;
 - suporta até 128 caracteres.

`FORM` também pode apresentar o atributo:

ENCTYPE

Indica o tipo de codificação dos dados enviados através do formulário. O tipo *default* é `application/x-www-form-urlencoded`. Outro tipo aceito por alguns browsers é `text/plain`.

Os formulários podem conter qualquer formatação - parágrafos, listas, tabelas, imagens - exceto outros formulários. Em especial, colocamos dentro da marcação de `<FORM>` as formatações para campos de entrada de dados, que são três:

`<INPUT>`, `<SELECT>` e `<TEXTAREA>`.

Todos os campos de entrada de dados têm um atributo `NAME`, ao qual associamos um nome, que será utilizado posteriormente pelo *script*. São os *scripts* que organizam esses dados de entrada em um conjunto de informações significativas para determinado propósito.

Primeiro vamos ver os tipos de campos para montar um formulário, e depois passaremos aos *scripts*.

O campo `<INPUT>` tem um atributo `TYPE`, ao qual atribuímos seis valores diferentes para gerar seis tipos diferentes de entrada de dados.

Campo de dados texto

Quando `INPUT` não apresenta atributos, é assumido que `TYPE=TEXT` (*default*); a formatação:

Nome: `<INPUT TYPE=TEXT NAME="Nome">`

ou apenas:

Nome: `<INPUT NAME="Nome">`

produz o resultado:

Nome:

Campo de dados senha

Entrada de texto na qual os caracteres são escondidos por asteriscos, como se pode ver no exemplo.

Login: `<INPUT TYPE=TEXT NAME=login>
`
Password: `<INPUT TYPE=PASSWORD NAME="senha">`

Login:
Password:

Alguns atributos para os campos de tipo TEXT e PASSWORD

VALUE pode ser usado para dar um valor inicial a um campo de tipo texto ou senha. Desse modo, se o usuário não preencher este campo, será adotado este valor padrão. Se o usuário quiser entrar dados, ele simplesmente apaga o que já estiver escrito e escreve suas informações.

Nome: `<INPUT TYPE=TEXT NAME="nome" VALUE="Seu nome">`

Nome:

SIZE especifica o tamanho do espaço no display para o campo do formulário. Só é válido para campos `TEXT` e `PASSWORD`. O valor *default* (padrão) é 20.

Endereço: <INPUT TYPE=TEXT SIZE=35>

Endereço:

MAXLENGTH é o número de caracteres aceitos em um campo de dados; este atributo só é válido para campos de entrada TEXT e PASSWORD.

Dia do mês: <INPUT TYPE=TEXT NAME="ex" MAXLENGTH=2>

produz o resultado:

Dia do mês:

Apenas 2 caracteres serão lidos pelo formulário, não importa o quanto se escreva neste campo.

Múltipla escolha

CHECKBOX insere um botão para escolha de opções. A cada alternativa corresponde um valor a ser manipulado pelo script que processa os dados. Note que o nome do campo (*NAME*) é o mesmo para toda a lista de valores. Pode ser escolhida mais de uma alternativa.

```
<INPUT TYPE=CHECKBOX NAME="esporte" VALUE="basquete">Basquete <br>  
<INPUT TYPE=CHECKBOX NAME="esporte" VALUE="bocha">Bocha
```

Uma diretiva CHECKED marca uma escolha inicial, isto é, se o usuário não escolher nenhuma opção, o formulário irá considerar a alternativa "pré-escolhida":

```
<INPUT TYPE=CHECKBOX NAME="esporte" VALUE="volei" CHECKED>Vôlei <br>  
<INPUT TYPE=CHECKBOX NAME="esporte" VALUE="futebol">Futebol
```

Esportes que você pratica:

- Futebol
- Vôlei
- Natação
- Basquete
- Tênis
- Bocha

Escolha única

RADIO insere um botão de escolha de valores para uma opção, isto é, somente uma alternativa pode ser escolhida. Note que o nome do campo (*NAME*) é o mesmo para toda a lista de valores.

```
<INPUT TYPE=RADIO NAME="time" VALUE="palm">Palmeiras <br>
<INPUT TYPE=RADIO NAME="time" VALUE="inte">Internacional
```

Uma diretiva CHECKED marca uma escolha inicial - se o usuário não escolher nenhuma opção, o formulário irá considerar a alternativa "pré-escolhida":

```
<INPUT TYPE=RADIO NAME="time" VALUE="aea" CHECKED>AEA <br>
<INPUT TYPE=RADIO NAME="time" VALUE="naut">Náutico
```

Seu time do coração:

Palmeiras; Náutico; Flamengo; Grêmio; Cruzeiro; Atlético;
 Corinthians; Fluminense; Internacional; Cruzeiro; Botafogo;
 Santa Cruz; São Paulo; Santos.

Botões de ação

SUBMIT apresenta o botão que causa o envio dos dados de entrada para o servidor:

```
<INPUT TYPE=SUBMIT>
```

Enviar consulta

É possível modificar o rótulo desse botão através do atributo VALUE

```
<INPUT TYPE=SUBMIT VALUE="Envia mensagem">
```

Envia mensagem

RESET restaura os valores iniciais das entradas de dados.

```
<INPUT TYPE=RESET>
```

Redefinir

É possível modificar o rótulo desse botão através do atributo VALUE

```
<INPUT TYPE=RESET VALUE="Apaga tudo!">
```

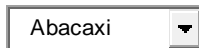
Apaga tudo!

SELECT

<SELECT> apresenta uma lista de valores, através de campos OPTION.

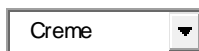
```
<SELECT NAME="sabor">
<OPTION>Abacaxi
```

```
<OPTION>Creme  
<OPTION>Morango  
<OPTION>Chocolate  
</SELECT>
```

A dropdown menu with a white background and a thin border. The text 'Abacaxi' is displayed in black. To the right of the text is a small downward-pointing arrow icon.

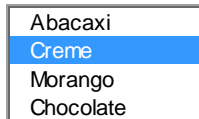
Também é possível estabelecer uma escolha-padrão, através do atributo **SELECTED**

```
<SELECT NAME="sabor">  
<OPTION>Abacaxi  
<OPTION SELECTED>Creme  
<OPTION>Morango  
<OPTION>Chocolate  
</SELECT>
```

A dropdown menu with a white background and a thin border. The text 'Creme' is displayed in black. To the right of the text is a small downward-pointing arrow icon.

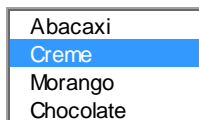
Com o atributo **SIZE**, escolhe-se quantos itens da lista serão mostrados (no exemplo, **SIZE=4**):

```
<SELECT NAME="sabor" SIZE=4>  
<OPTION>Abacaxi  
<OPTION SELECTED>Creme  
<OPTION>Morango  
<OPTION>Chocolate  
</SELECT>
```

A dropdown menu with a white background and a thin border. The first four items are visible: 'Abacaxi', 'Creme', 'Morango', and 'Chocolate'. The 'Creme' item is highlighted with a blue background.

Com o atributo **MULTIPLE**, define-se que se pode selecionar mais de um item (pressionando a tecla Shift do teclado enquanto se selecionam os itens):

```
<SELECT NAME="sabor" SIZE=4 MULTIPLE>  
<OPTION>Abacaxi  
<OPTION SELECTED>Creme  
<OPTION>Morango  
<OPTION>Chocolate  
</SELECT>
```

A dropdown menu with a white background and a thin border. The first four items are visible: 'Abacaxi', 'Creme', 'Morango', and 'Chocolate'. The 'Creme' item is highlighted with a blue background.

TEXTAREA

<TEXTAREA> abre uma área para entrada de texto, de acordo com atributos para número de colunas, linhas, e - se for o caso - um valor inicial.

```
<TEXTAREA COLS=40 ROWS=5 NAME="comentario"> Deixe seu comentário  
</TEXTAREA>
```

Deixe seu comentário
