

# Introdução ao ASP.NET – Aula4

Prof. Me. Sérgio Carlos Portari Júnior

[Sergio.junior@uemg.br](mailto:Sergio.junior@uemg.br)

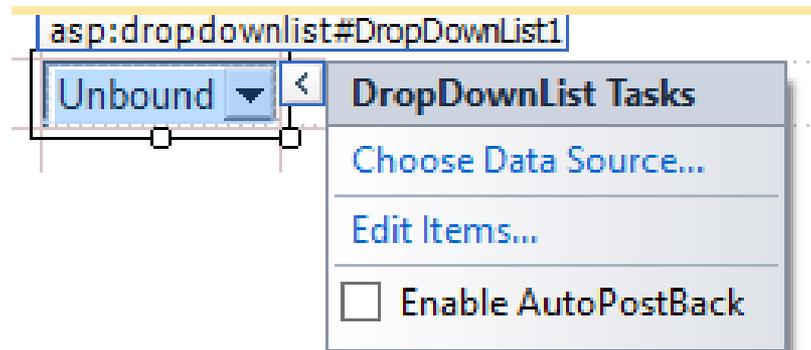
<http://www.sergioportari.com.br>

# DropDownList

- \* Use o componente DropDownList para controlar uma única seleção para um controle de lista.
- \* Para especificar os itens que você deseja que apareça no controle de DropDownList, coloque um objeto de ListItem, para cada entrada, entre a tag de abertura e a tag final do controle de DropDownList.
- \* Use a propriedade SelectedIndex para determinar o índice do item selecionado pelo usuário do controle de DropDownList.

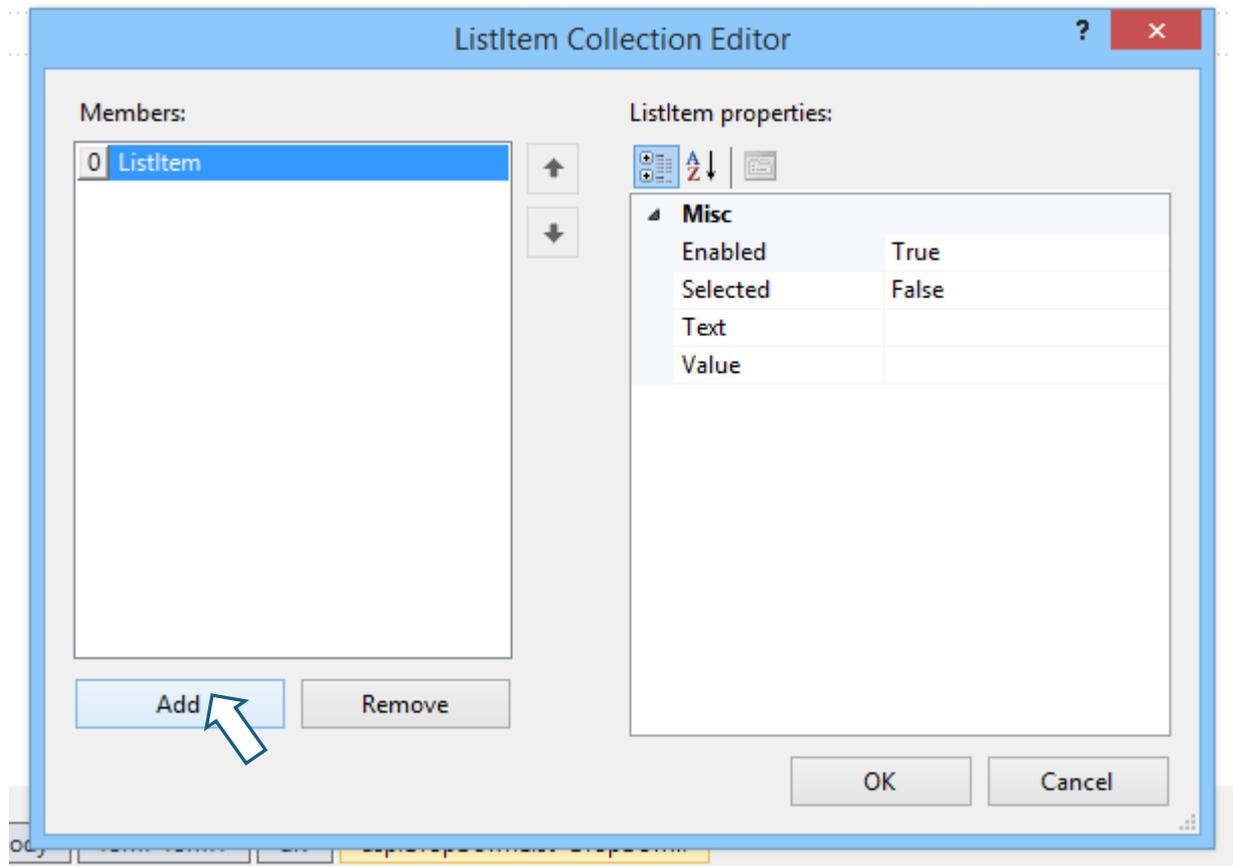
# DropDownList

- \* Exemplo:
- \* Crie um projeto novo, insira um webform.
- \* Insira um DropDownList e uma label.
- \* Para mostrar a seleção assim que escolher uma opção, marque a opção Enable AutoPostBack



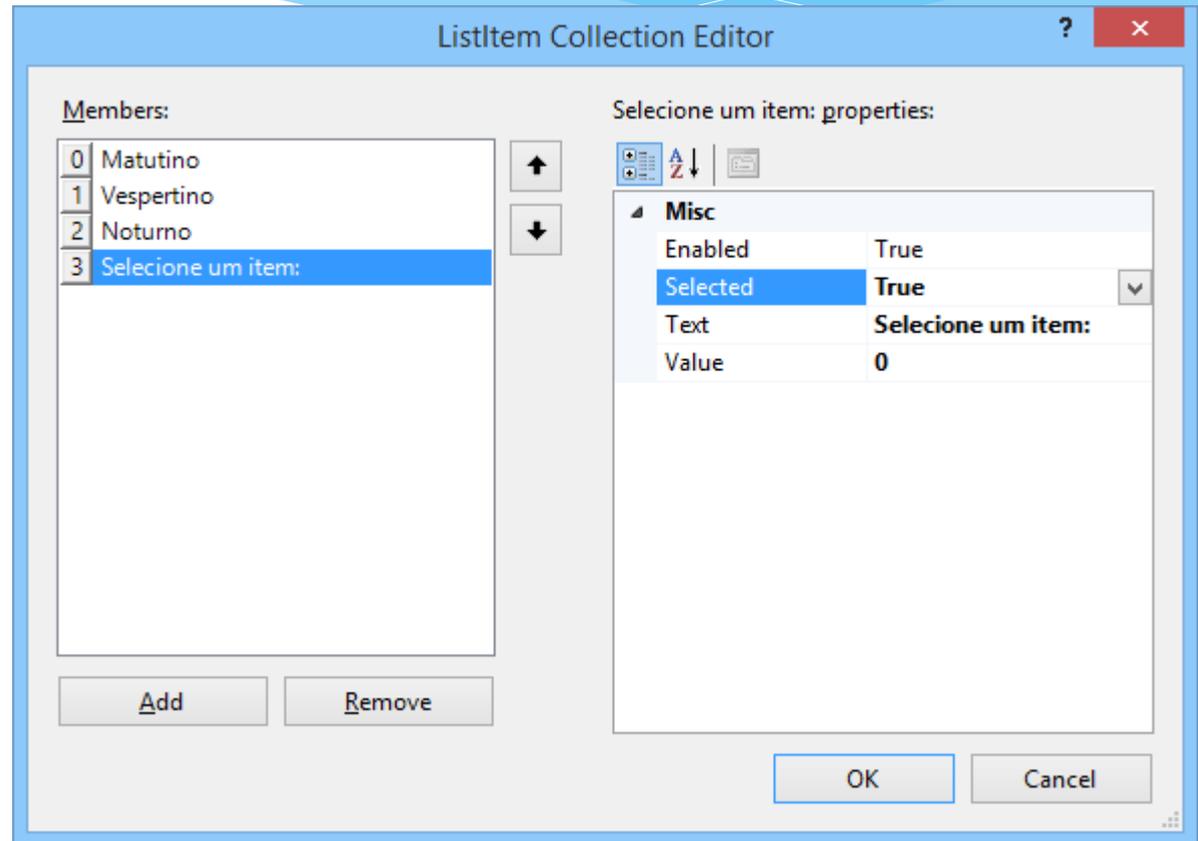
# DropDownList

- \* Em EditItems podemos inserir a lista de elementos que será exibida para seleção do usuário.



# DropDownList

- \* Pode ser colocado um text (para o usuário) e um value (para gravar no BD por exemplo) diferentes.



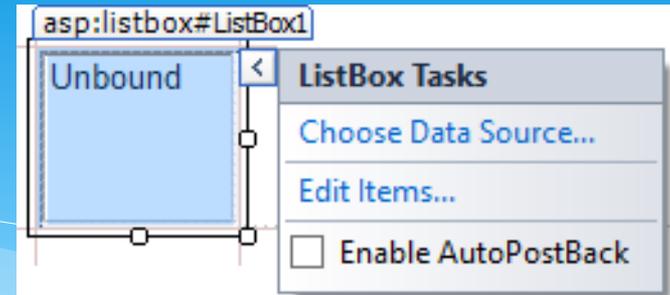
# DropDownList

- \* Para passar o Value do item selecionado para a label, dê dois cliques no obj dropdownlist e utilize este código:

```
protected void ddl_periodo_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    lbl_sel.Text = ddl_periodo.SelectedValue.ToString();
}
```

- \* Obs: lbl\_sel (Label); ddl\_periodo (DropDownList)

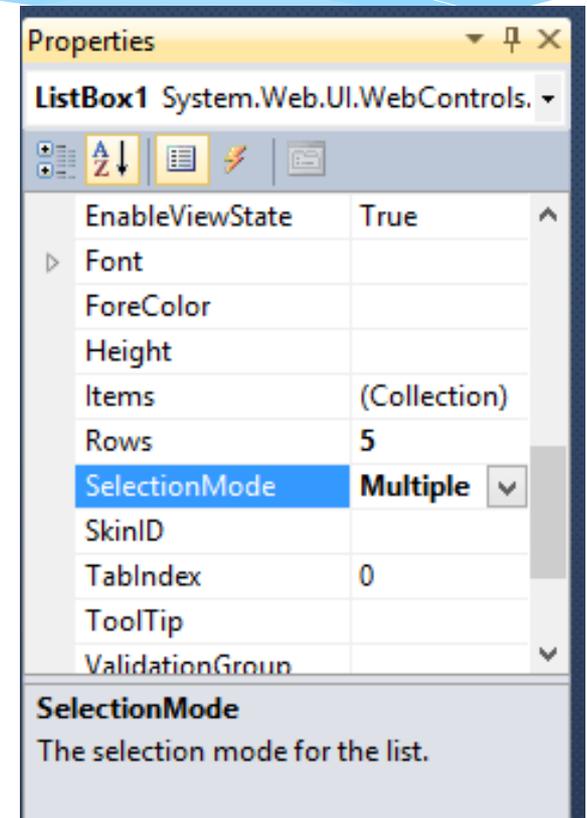
# ListBox



- \* O componente ListBox permite que os usuários selecionem um ou mais itens de uma lista preferida.
- \* Difere de um controle DropDownList que pode exibir múltiplos itens, mas permite a escolha de apenas um único item de uma lista.
- \* Use o componente ListBox para criar um controle de lista que permite única ou múltipla seleção de itens.
- \* Use a propriedade ROWS para especificar a altura do controle.
- \* Para habilitar a seleção de múltiplos itens, fixe a propriedade SelectionMode para Multiple.

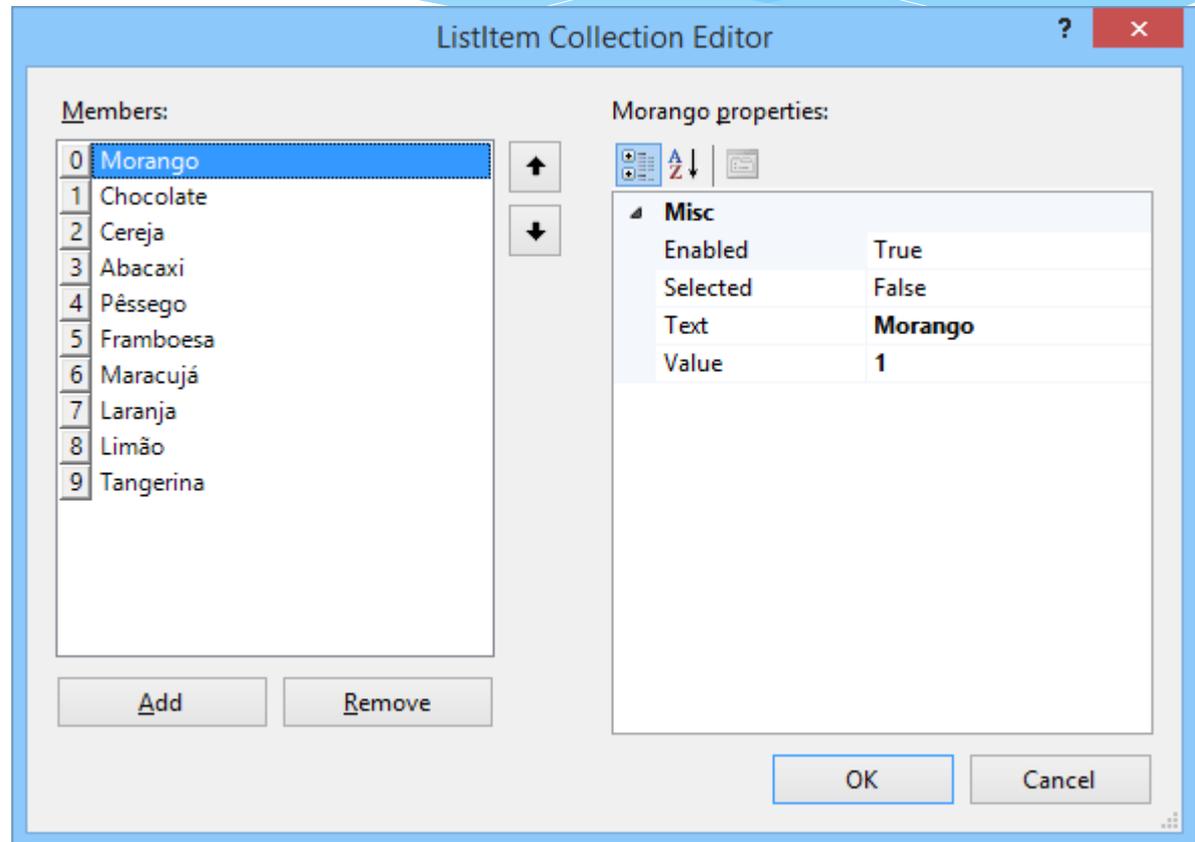
# ListBox

- \* Insira um ListBox.
- \* As propriedades e o funcionamento são similares ao da DropDownList.
- \* Altere Rows para 5 e SelectionMode para Multiple. Vamos criar uma lista de frutas.
- \* Clique em Itens (Collection) e nos três pontos (...) que aparecem para criar a lista



# ListBox

- \* Aperte em Add;
- \* Preencha o Text e o Value (Coloquei numérico em sequência).



# ListBox

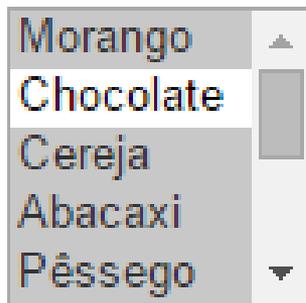


- \* Vamos inserir um Button e um Label no projeto.
- \* Quando o usuário clicar no botão, iremos transferir para o Label os valores (values) dos itens selecionados na list.
- \* Irei utilizar os nomes padrões (listbox1, label1 e button1) para este exemplo.
- \* O Text do botão coloquei “Selecionado”.
- \* Iremos usar o comando foreach para preencher o label.

# ListBox

```
protected void Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Label1.Text = "";
    foreach (ListItem fruta in ListBox1.Items)
    {
        if (fruta.Selected == true)
        {
            Label1.Text += fruta.Value.ToString() + " - ";
        }
    }
}
```

# ListBox



Selecionando

1 - 3 - 4 - 5 - 8 - 10 -

# CheckBox

asp:checkbox#CheckBox1

[CheckBox1]

- \* O controle CheckBox cria uma caixa de checagem no Web Forms que permite o usuário trocar entre verdadeiro ou falso o estado.
- \* Você pode especificar para exibir a legenda no controle, fixando a propriedade Text.
- \* A propriedade TextAlign serve para especificar o lado onde a legenda deve aparecer.

# CheckBox

- \* Para determinar se o controle CheckBox é true, teste a propriedade Checked.
- \* O evento CheckedChanged recebe um estímulo quando o estado do controle CheckBox muda, para postar até ao servidor.
- \* Você pode prover um estímulo para o evento CheckedChanged executar uma tarefa específica quando o estado do CheckBox sofrer alguma mudança.
- \* Para habilitar a postagem automática, fixe a propriedade AutoPostBack para *true*.

# CheckBox

- \* Adicione uma Label. Vamos transcrever o estado do CheckBox para a Label (true ou false) como exemplo.

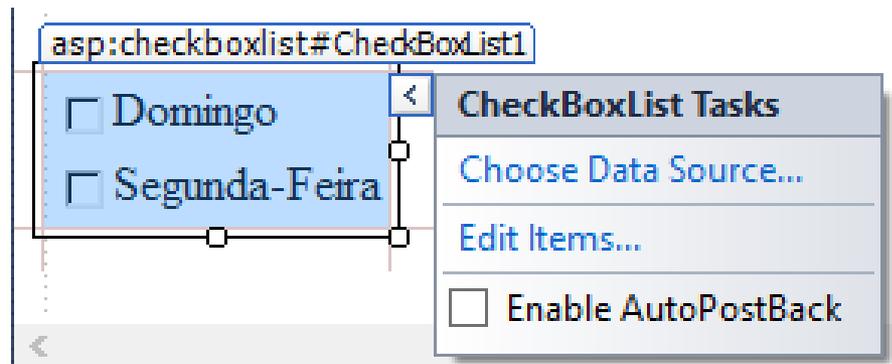
```
protected void chk_opcao1_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    lbl_estadocheckbox.Text = chk_opcao1.Checked.ToString();
}
```

- \* lbl\_estadocheckbox é a Label;
- \* chk\_opcao1 é o Checkbox;

# CheckBoxList

- \* O controle CheckBoxList cria múltiplas seleções em um grupo de caixas de cheque que pode ser gerado usando ligação de dados dinamicamente.
- \* Para especificar itens que você quer que apareça no controle CheckBoxList, coloque um elemento ListItem.
- \* Podemos criar a lista como nos objetos de lista utilizados anteriormente. Vamos criar dois itens apenas, sendo por exemplo dias da semana.

# CheckBoxList



- \* Como Value, utilizei 0 (zero) para domingo e 1 (um) para segunda-feira.

# CheckBoxList

- \* Iremos agora ver outra forma de adicionar itens em uma lista (que pode ser para qualquer um dos objetos que utilize ListItem).
- \* Vamos abrir o Page\_Load. Para isso, dê dois cliques em qualquer lugar da página principal do WebForm que não tenha objeto (nem a DIV), ou clique duas vezes em qualquer objeto e procure o evento Page\_Load.

# CheckBoxList

- \* Nele, entre o seguinte código:

```
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    if (!IsPostBack)
    {
        CheckBoxList1.Items.Add(new ListItem("Terça-Feira", "2"));
        CheckBoxList1.Items.Add(new ListItem("Quarta-Feira", "3"));
        CheckBoxList1.Items.Add(new ListItem("Quinta-Feira", "4"));
        CheckBoxList1.Items.Add(new ListItem("Sexta-Feira", "5"));
        CheckBoxList1.Items.Add(new ListItem("Sábado", "6"));
    }
}
```

- \* Esse método é interessante para buscarmos dados dinamicamente, por exemplo, em Banco de Dados.
- \* A propriedade RepeatColumn divide as opções em colunas. Experimente colocar 2 por exemplo

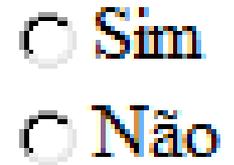
# RadioButton

- \* O controle RadioButton cria um botão de rádio na página Web.
- \* Especifique a propriedade Text do controle para que o texto seja exibido.
- \* O texto pode aparecer na esquerda ou na direita do botão de rádio.
- \* A propriedade TextAlign é utilizada para controlar o lado onde o texto deve aparecer.

# RadioButton

- \* Você pode também agrupar vários botões de rádio num mesmo conjunto, para isso devemos especificar um único nome na propriedade `GroupName` de cada `RadioButton`.
- \* Se agruparmos os controles em um conjunto, será permitida apenas uma única seleção exclusiva do grupo.
- \* Determinamos se um elemento foi selecionado testando a propriedade `Checked`.

# RadioButton



- \* Insira dois radiobuttons (rad\_sim e rad\_nao), um button (btn\_qualradio) e uma label(lbl\_radiosimnao).

```
protected void btn_qualradio_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if(rad_sim.Checked==true)
        lbl_radiosimnao.Text = "RadioButton Sim";
    else if(rad_nao.Checked == true)
        lbl_radiosimnao.Text = "RadioButton Não";
    else
        lbl_radiosimnao.Text = "Nenhum RadioButton selecionado.";
}
```

# RadioButtonList

- \* O controle RadioButtonList promove uma única seleção do grupo de botões radio, que pode ser gerado dinamicamente por uma ligação de dados.
- \* Contém uma coleção de itens que correspondem aos itens individuais na lista.
- \* Funciona como os outros elementos list que utilizamos.

# RadioButtonList

- \* Insira um RadioButtonList. Não acrescente nenhum item nele. (rad\_preferere)
- \* Abaixo. Insira uma Label (lbl\_preferida).
- \* No RadioButtonList, altere AutoPostBack para True.
- \* Vamos inserir os itens no PageLoad, depois utilizaremos o evento SelectedIndexChanged para colocarmos qual item está escolhido na lista de radios.

# RadioButtonList

```
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    if (!IsPostBack)
    {
        CheckBoxList1.Items.Add(new ListItem("Terça-Feira", "2"));
        CheckBoxList1.Items.Add(new ListItem("Quarta-Feira", "3"));
        CheckBoxList1.Items.Add(new ListItem("Quinta-Feira", "4"));
        CheckBoxList1.Items.Add(new ListItem("Sexta-Feira", "5"));
        CheckBoxList1.Items.Add(new ListItem("Sábado", "6"));

        rdl_preferencia.Items.Add(new ListItem("ASP.Net", "1"));
        rdl_preferencia.Items.Add(new ListItem("C++", "2"));
        rdl_preferencia.Items.Add(new ListItem("C#", "3"));
        rdl_preferencia.Items.Add(new ListItem("Pascal", "4"));
        rdl_preferencia.Items.Add(new ListItem("Delphi", "5"));
        rdl_preferencia.Items.Add(new ListItem("Java", "6"));
    }
}
```

Se estiver utilizando o mesmo projeto, o texto entrará dentro do IF do IsPostBack

# RadioButtonList

- \* Agora, clicando duas vezes no objeto RadioButtonList, entre o código:

```
protected void rd1_preferere_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    lbl_preferida.Text = rd1_preferere.SelectedItem.Text + " - " + rd1_preferere.SelectedItem.Value.ToString();
}
```

# Hyperlink

- \* O controle HyperLink cria ligações(links) em uma página de Web que permite ao usuário chamar em sua aplicação uma outra página.
- \* A vantagem primária de usar controle de HyperLink é que você pode fixar propriedades de ligação em código de servidor.
- \* Por exemplo, você pode mudar o texto de ligação ou página de destino dinamicamente baseado em condições em sua página.

# Hyperlink

- \* Outra vantagem de usar o controle de HyperLink é que você pode usar dados que ligam para especificar a URL designada para a ligação.
- \* Um exemplo típico é criar controles de HyperLink baseado em uma lista de produtos; os pontos de URL designados para uma página onde o usuário pode ler para mais detalhe sobre o produto.

# Hyperlink

- \* Ao contrário da maioria dos controles de um servidor de Web, o controle de HyperLink não gera quaisquer eventos em código de servidor quando os usuários clicarem.
- \* Ao invés disto, o controle simplesmente redireciona os usuários.

# Hyperlink

Propriedades	Descrição
ImageUrl	O URL de uma imagem a exibir para o link.
NavigateUrl	O URL a que esse link direciona os usuários.
Target	A janela de alvo para exibir o conteúdo vinculado.
Text	O texto a exibir para o link.

- \* Se setar ImageUrl, o text não será apresentado. Aí utilize o ToolTipText para mostrar um texto rápido.
- \* A imagem pode ser uma URL ou pode ser um arquivo local.

# Hyperlink

Observe as configurações para a propriedade Target:

<b>Target</b>	<b>Descrição</b>
_blank	Carrega numa outra página.
_self	Carrega sobre si mesma.
_parent	Carrega página referenciada na página "pai" desta.
_top	Carrega uma página numa nova janela sem frames.

# Referências

- \* Payne, Chris. **Aprenda em 21 dias ASP.NET**. Rio de Janeiro: Campus, 2001.
- \* **Microsoft .Net Framework SDK Documentation**. Microsoft [2003].
- \* **ASP.NET Web: The Official Microsoft ASP.NET Site : Home Page**. Disponível em :
- \* <<http://www.asp.net>>
- \* World Wide Web Consortium. **Extensible Markup Language (XML)**. Disponível em
- \* <<http://www.w3.org/XML/>>.