

Mãe Dinga sabe tudo. Mãe Dinga sabe o que você está pensando.

Você fará um programa em linguagem C que irá adivinhar o que o usuário está pensando através de simples respostas de perguntas SIM ou NÃO (S/N).

Para tanto, deve ser criado um menu com a seguinte aparência:

MAE DINGA TEM O PODER DE DESCOBRIR O QUE VOCE ESTA PENSANDO !!!
ESCOLHA ENTRE OS ANIMAIS ABAIXO RELACIONADOS E MEMORIZE APENAS UM
DELES E NAO MUDE MAIS.

ANIMAIS:

TIGRE
GIRAFÁ
HOMEM
MACACO
MORCEGO
BALEIA
AVESTRUZ
PINGUIM
PATO
AGUIA
TARTARUGA
CROCODILO
COBRA

Usando as características distintas de cada animal, você montará um programa que receba S para sim ou N para não, para solucionar o problema e adivinhar qual animal o usuário escolheu. Para isso, utilize-se das características:

Mamíferos:

Quadrupedes
 Carnívoro: Tigre
 Herbívoro: Girafa
Bípedes
 Onívoro: Homem
 Frutífero: Macaco
Voador
 Morcego
Marinho
 Baleia

Aves:

Não Voadora
 De clima tropical:
 Avestruz
 De clima polar:
 Pinguim
Voadora
 Nadador:
 Pato
 De Rapina:
 Águia

Réptil

Com casco

Tartaruga

Carnívoro

Crocodilo

Sem patas

Cobra

Caso o usuário faça uma seqüência de respostas que não atenda a nenhuma das características informe que o animal em questão não consta na lista.

O trabalho será feito em dupla e deverá ser entregue no e-mail portari.uemgituiutaba@gmail.com até 23:59hs de 03/08/17.

A dupla entregará o código fonte do programa (arquivo com extensão cpp apenas). O G-mail não aceita o arquivo EXE, se anexarem o gmail não receberá o e-mail e o grupo perderá a nota).

OBSERVAÇÕES IMPORTANTES

O trabalho será realizado em grupos de no máximo 2 (dois) alunos.

A composição do grupo será feita pelos próprios alunos.

No assunto da mensagem, coloquem TRABALHO DINGA 2017. No corpo da mensagem, coloquem o nome completo dos dois alunos.

O TRABALHO SERÁ ENTREGUE NO DIA 03/08/2017.

O VALOR DO TRABALHO SERÁ DE 10 PONTOS.