

UNIVERSIDADE DO ESTADO DE MINAS GERAIS – UEMG

Curso: Sistemas de Informação

Disciplina: Programação Orientada à Objetos I

Professor: Me. Sérgio Carlos Portari Júnior

Turma: 4º Período

Data da Prova: 19/09/2017

Valor: 20 pts

Nome do aluno: _____

01 – Defina corretamente cada item solicitado (5 pts, 1pts cada):

Classe:

Atributo:

Método:

Herança:

Sobrescrita de um método:

02 – Observe o código abaixo. Considerando quadro ao lado como sendo o public static void Main(), escreva os comandos para criar dois objetos chamados Professor e Aluno (2 pts)

```
public class Pessoa
{
    public string nome { set; get; }
    public int idade { set; get; }

    public void comer(string alimento)
    {
        Console.WriteLine("Pessoa comendo {0}",alimento);
    }
}
```

03 – Para que tenhamos um caso de sobrescrita de métodos, é necessário colocar dois comandos específicos nas classes abaixo. Preencha estes comandos. (2 pts)

<pre>public class Pessoa { public string nome { set; get; } public int idade { set; get; } public _____ void comer(string alimento) { Console.WriteLine("Pessoa comendo {0}",alimento); } }</pre>	<pre>public class Sergio : Pessoa { public _____ void comer(string alimento) { if (alimento == "peixe") Console.WriteLine("Sérgio não gosta de peixe. Não vai comer."); else base.comer(alimento); } }</pre>
--	--

04 – Faça o que se pede: A) Escreva uma classe chamada Conta, que possui os atributos (numérico) numerodaconta e saldo, que possui um método construtor que simplesmente atribui zero aos atributos numéricos. (3 pts)

B) Escreva uma classe ContaEspecial, que herda a classe Conta e adiciona o atributo (numérico) Limite e que possui um método construtor que define o valor de limite para 1000 e atribui zero aos atributos numéricos. (3 pts)

05 – Considerando o código abaixo: A) Preencha corretamente as linhas para que ocorra uma sobrecarga do método comer (2 pts)

<pre>public class Pessoa { public string nome { set; get; } public int idade { set; get; } public _____ void comer() { Console.WriteLine("A Pessoa comendo."); } public _____ void comer(string alimento) { Console.WriteLine("Pessoa comendo {0}",alimento); } }</pre>

B) Como seria instanciado um objeto do tipo Pessoa no Main()? (3 pts)