

- 1) Escreva um programa para armazenar dados de veículos.
- A) Primeiramente, crie a classe abstrata Motor que contém NumCilindro (int) e Potenci(int). Acrescente dois métodos, um para a entrada de dados, e um que imprima os dados.
- B) Escreva a interface Veiculo contendo Peso em quilos (int), VelocMax em Km/h (int) e Preco em R\$ (double). Acrescente dois métodos, uma para a entrada de dados, e uma que imprima os dados.
- C) Crie uma classe CarroPasseio derivada das interfaces Motor e Veículo como base. Inclua Cor (string) e Modelo (string). Escreva os dois métodos, um para a entrada de dados e um que imprima os dados.
- D) Crie uma classe Caminhao derivada das classes Motor e Veiculo. Inclua CargaMaxima em Toneladas (int), AlturaMax em metros (int) e Comprimento em metros (int). Escreva os dois métodos, um para a entrada de dados, e uma que imprima os dados.
- 2) A) Crie um novo banco de dados no Access (gravado como versão 2002/2003 MDB) que contenha uma tabela chamada musicas; Esta tabela contém os campos cantor_banda e nome_da_musica. Popule esta tabela com pelo menos 10 registros, pelo Access mesmo.

B) Crie uma classe estática que possua um método estático para setar a configuração da conexão, como o descrito abaixo:

```
public static OleDbConnection AbrirConexao()
{
    return new OleDbConnection(@"Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;Data Source=D:\banco.mdb");
}
```

- C) Crie uma classe que contenha os mesmos atributos da tabela e que contenha os métodos para preenchê-los e mostrá-los.
- D) Crie um método para inserir um novo registro no banco.
- E) Crie um método para procurar um registro no banco.
- F) Crie um método para alterar um registro no banco solicitado pelo usuário.
- G) Crie um método para apagar um registro no banco solicitado pelo usuário.
- H) Crie um método que mostre uma lista das músicas, em ordem alfabética, seguida de seus respectivos cantores/bandas.