

- 1) Escreva um programa para armazenar dados de veículos.
 - A) Primeiramente, crie a classe abstrata Motor que contém NumCilindro (int) e Potenci(int). Acrescente dois métodos abstratos, um para a entrada de dados, e um que imprima os dados.
 - C) Crie uma classe CarroPasseio derivada da classe Motor como base. Inclua Cor (string) e Modelo (string). Escreva os dois métodos, um para a entrada de dados e um que imprima os dados.
 - D) Crie uma classe Caminhao derivada derivada da classe Motor como base. Inclua CargaMaxima em Toneladas (int), AlturaMax em metros (int) e Comprimento em metros (int). Escreva os dois métodos, um para a entrada de dados, e uma que imprima os dados.

- 2) Crie uma classe para representar horas.
 - Represente uma hora usando três atributos encapsulados inteiros: horas, minutos, e segundos.
 - Sua classe deve ter um construtor que inicializa os três atributos e verifica a validade dos valores fornecidos (ou seja, verifica se hora, e minutos e segundos são válidos, por exemplo, não existem horas maiores que 23, minutos ou segundos maiores que 59).
 - Crie um método que, com uma hora válida já informada pelo usuário e checada como hora totalmente válida, mostre a hora depois de se acrescentar 2 horas, 15 minutos e 29 segundos. Por exemplo, se for digitado hora 00, minutos 00 e segundos 00, o resultado é 02:15:29, mas se for digitado horas 22 minutos 59 e segundos 45, o resultado é 01:15:14, etc.