

01 – Defina:

A) Herança	B) Herança
C) Abstração	D) Abstração
E) Encapsulamento	F) Using
G) Interface	H) OleDbConnection
I) Sobrecarga (Overload)	J) OleDbCommand
K) Sobrescrever (Override)	L) OleDbDataReader
M) Polimorfismo	N) Construtor

02 – Para que tenhamos um caso de sobrecarga de métodos, é necessário colocar dois comandos específicos nas classes abaixo. Preencha estes comandos.

<pre>public _____ void comer() { Console.WriteLine("A Pessoa comendo."); }</pre>	<pre>public _____ void comer(string comida) { Console.WriteLine("Pessoa comendo {0}",comida); }</pre>
--	---

Explique como funciona no programa (quando chama um método e quando chama o outro método,

03 – Escreva uma classe abstrata chamada Celular, que possui os atributos (numérico) botoes e (string) fabricante e que tenha o método abstrato (string) ligar.

05 – Defina corretamente cada item solicitado explicando sucintament.

Classe:

Objeto:

Atributo:

Método:

Instanciação de objeto:

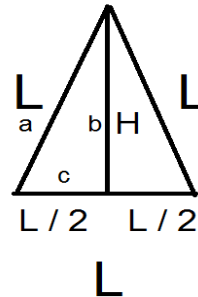
Método construtor

07 – Dado o código abaixo:

```
public interface IFigura
{
    private string Nome { get; set; }
    private double Lados { get; set; }
}
```

Crie a classe chamada TriânguloEquilatero, que herda IFigura e implemente o método para receber os dados da figura (no método Construtor) e mostre o perímetro e área da figura.
Dados: Perímetro = soma de todos os lados.
Área Quadrado= lado².
Área Triângulo: (Base*Altura)/2

Não ler altura (H). Calcule-a assim:



$$a^2 = b^2 + c^2$$

$$b = \text{System.SQRT}(a*a - c*c);$$

$$\text{Area} = (L * b) / 2$$

08 – Quando encontramos em uma classe os seguintes códigos:

```
public class CalculoMatematico
{
    public double Valor1 { get; set; }
    public double Valor2 { get; set; }
}

public class Soma : CalculoMatematico
{
    public double Resultado()
    {
        return this.Valor1 + this.Valor2;
    }
}
```

Podemos afirmar tudo que está descrito, exceto:

- (A) É um caso de herança.
- (B) É um caso de polimorfismo.
- (C) É um caso de sobrescrita de método.
- (D) É um caso de sobrecarga de método.
- (E) É um caso de abstração.