

- 1) Crie uma interface chamada cartão que possui os atributos número, nome e bandeira e um método pagar.
 - 2) Crie uma classe chamada débito que herda cartão e implementa o método pagar com opção de receber o valor do pagamento e informar que pagou a vista.
 - 3) Crie uma classe chamada crédito que também herda cartão e implementa o método pagar com opção de parcelamento em 2, 3 vezes sem juros ou 6,12 vezes com juros de 2,3% ao mês. Calcule o valor de cada parcela e mostre ao final.
 - 4) Implemente o main para solicitar as opções com um menu.
-
- 5) Reescreva o programa usando classe abstrata ao invés de interface.