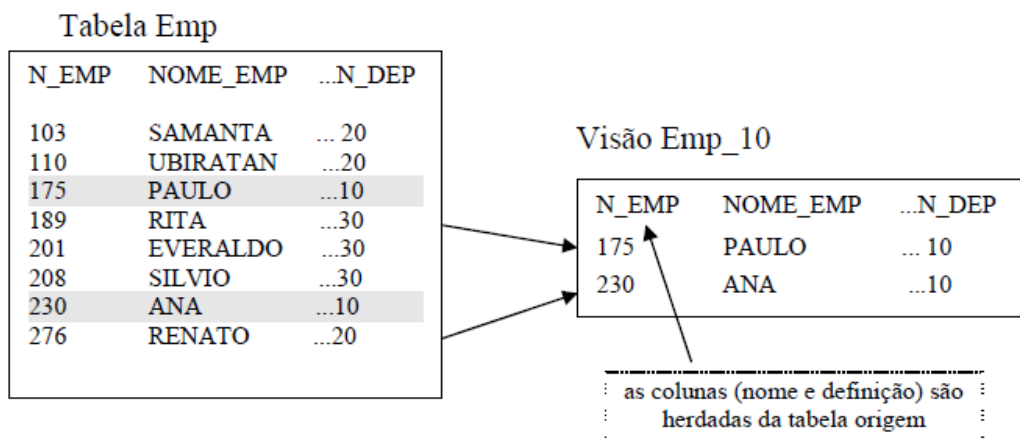


## Visões

Uma visão é como uma janela que permite visualizar ao modificar seletivamente informações armazenadas em tabelas.

Visões são utilizadas por:

- **segurança:** pode-se restringir o acesso a informações contidas em tabelas
- **conveniência:** consultas complexas podem ser simplificadas com a criação de visões



**Criar as tabelas utilizando o arquivo CREATE TABLE emp-dep.doc.**

Para criar a visão emp\_10 acima (em cima de apenas uma tabela), o comando a ser digitado é o seguinte:

```
create view emp_10 as select n_emp, nome_emp, n_dep from emp where  
n_dep = 10;  
select * from emp10;
```

Insira os registros abaixo e depois execute o comando acima

```
insert into emp (n_emp, nome_emp, n_dep) values (200,'JOSE',10);  
insert into emp (n_emp, nome_emp, n_dep) values (202,'MARIA',10);  
insert into emp (n_emp, nome_emp, n_dep) values (203,'JOAQUIM',10);
```

A manipulação de uma visão possui os mesmos comandos de uma tabela.

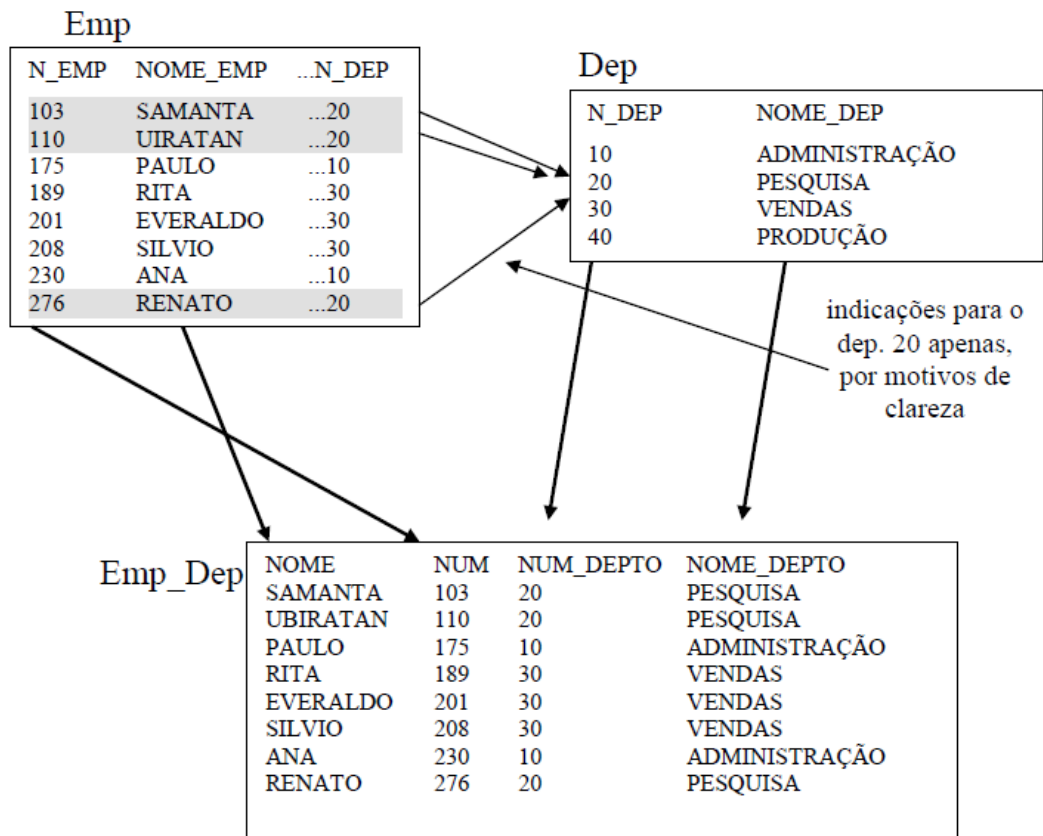
```
select * from emp_10;
```

Alterando os dados na visão, alteram-se os dados nas tabelas correspondentes. Como exemplo, delete o funcionário cujo código é igual a 201 e verifique os dados tanto na visão como na tabela:

```
delete from emp_10 where n_emp = 201;
```

```
select * from emp;  
select * from emp_10;
```

### **Criando uma visão a partir de duas tabelas**



```
create view emp_dep ( nome, num, num_dep, nome_dep ) as select
nome_emp, n_emp, dep.n_dep, nome_dep from emp, dep where
emp.n_dep = dep.n_dep;
```

```
select * from emp_dep;
```

Observe que nesta seleção só aparecem os dados cuja a condição é satisfeita, ou seja, (emp.n\_nde = dep.n\_dep). Caso não haja empregados para um determinado departamento, a visão não apresenta estes dados.

```
select * from emp_dep;
```

```
select * from emp;
```

Uma visão é considerada uma tabela virtual, isto é, funciona como uma tabela, mas não contém dados. Os dados de uma visão são calculados a partir de outras tabelas (ou visões!).

Para descrever a estrutura de uma visão:

```
desc emp_dep;
```

Para remover uma visão:

```
drop view emp_dep;
```