

**SIMULADO PARA AVALIAÇÃO DE PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA – 27/09/16**

01. No código do programa em C abaixo, foram provocados 7 erros. Encontre-os, grifando exatamente onde acontece este erro, identificando-o com um número de 1 a 7 e justificando qual é este erro

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int cod;
    float salario,novosalario,perc;
    printf("Digite o codigo do funcionario: ")
    scanf("%f",&cod);
    printf("Digite o salario do funcionario: ");
    scanf("%f",salario);
    if(salario<=400)
        perc=0.15;
    else
        if(salario<=700)
            perc=0.12;
        else
            if(salario=<1000)
                perc=0.1;
            else
                if(salario<=1800)
                    perc==0.07;
                else
                    if(salario<=2500)
                        perc=0.04;
                    else
                        perc=0;
            novosalari=perc*salario+salario;

    printf("\nCod: %d\nSalario: %.2f\nPercentual: %.0f%%\nNovo Salario:
%.2f",&cod,salario,perc*100,novosalario);
    return 0;
}
```

02. Preencha as letras nos espaços da segunda coluna correspondente à função da primeira coluna

- |                              |   |
|------------------------------|---|
| (A) else                     | ( ) realiza a leitura de dados do usuário para uma variável |
| (B) int                      | ( ) analisa a parte falsa de uma condicional em C           |
| (C) (cond)?verdadeiro:falso; | ( ) tipo de dados inteiro                                   |
| (D) if (cond)                | ( ) faz uma seleção simples de opção em C                   |
| (E) printf ()                | ( ) condição ternária em C                                  |
| (F) scanf(mascara,endereço)  | ( ) realiza a exibição de mensagens na tela em C            |

03. Foram retiradas algumas palavras e comandos do programa abaixo. Complete corretamente para que ele funcione

```
#include <stdio.h>
void _____ ()
{
    int hi,mi,hf,mf;
    printf("Digite as horas iniciais do jogo: ");
    _____ ("%d",&hi);
    printf("Digite os minutos iniciais do jogo: ");
    scanf("%d",&mi);
    _____ ("Digite a as horas finais do jogo: ");
    scanf("%d",_____ hf);
    printf("Digite os minutos finais do jogo: ");
    scanf("_____",&mf);
    _____ (hi<hf)
    {
        hi=hi*60;
        hf=hf*60;
        hi=hi+mi;
        hf=hf+mf;
        _____ ("A duracao do jogo foi %d minutos",hf-hi);
    }
    else
    {
        hi=hi*60;
        hf=(hf+24)*60;
        hi=hi+mi;
        hf=hf+mf;
        _____ ("A duracao do jogo foi %d minutos",hf-hi);
    }
}
```

04. Em se tratando de uma decisão composta, qual a estrutura devemos escrever para escrever se uma variável de nome *a*, inteira, lida anteriormente, é positiva ou negativa?
05. Quais seriam os comandos que devemos utilizar para resolver o problema da questão 04 se utilizar uma decisão ternária?
06. Quais seriam os comandos que devemos utilizar para resolver o problema da questão 04 se utilizar uma decisão constante (switch)?