

Introdução ao ASP.NET – Aula4

Prof. Me. Sérgio Carlos Portari Júnior

portari@gmail.com

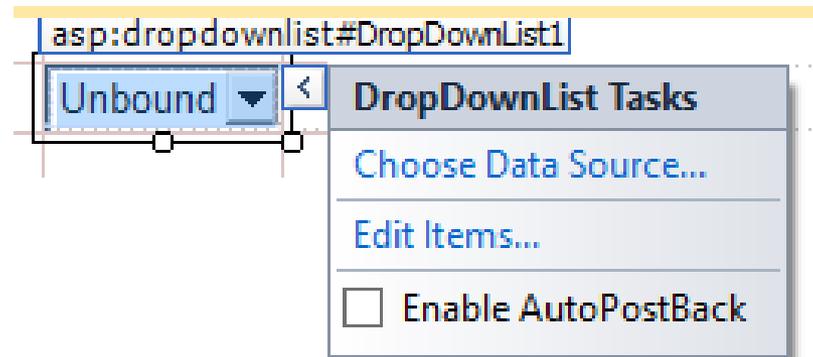
<http://www.sergioportari.com.br>

DropDownList

- * Use o componente DropDownList para controlar uma única seleção para um controle de lista.
- * Para especificar os itens que você deseja que apareça no controle de DropDownList, coloque um objeto de ListItem, para cada entrada, entre a tag de abertura e a tag final do controle de DropDownList.
- * Use a propriedade SelectedIndex para determinar o índice do item selecionado pelo usuário do controle de DropDownList.

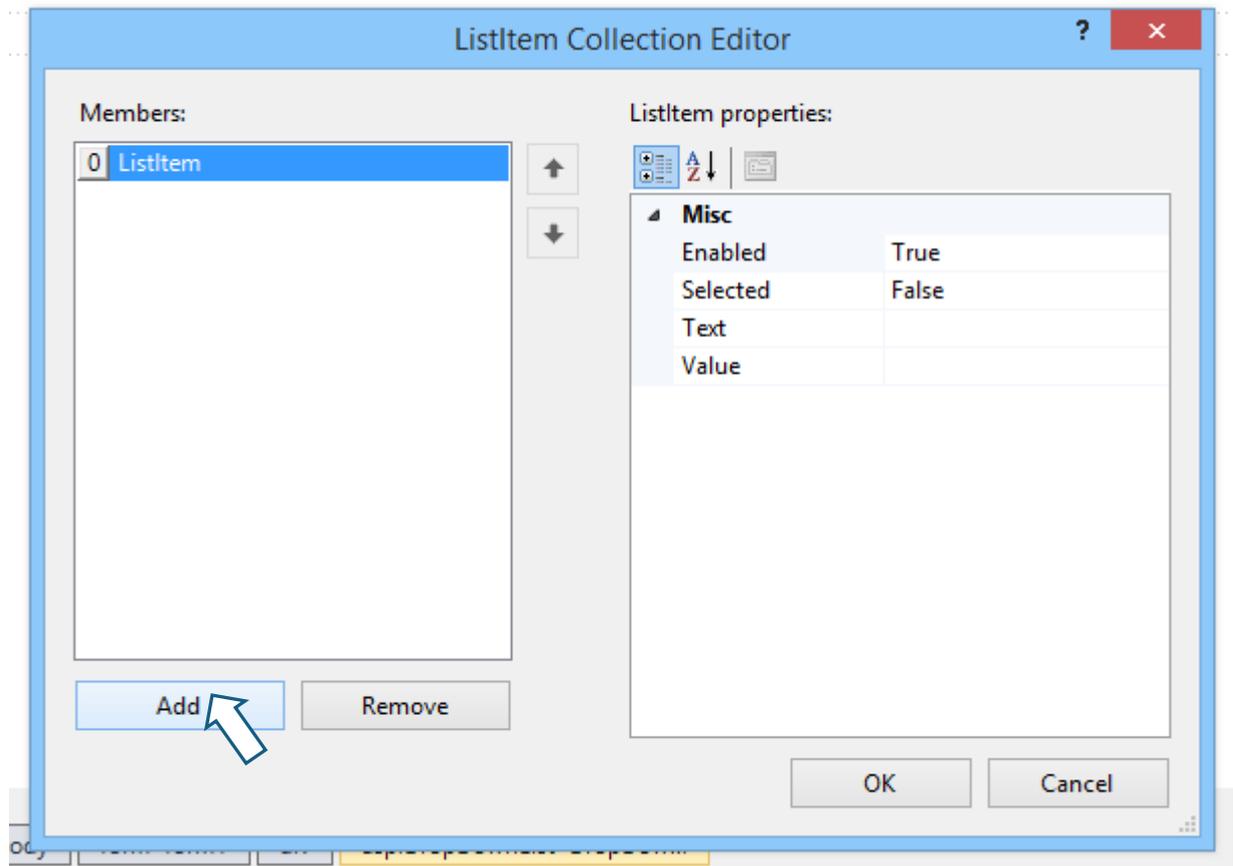
DropDownList

- * Exemplo:
- * Crie um projeto novo, insira um webform.
- * Insira um DropDownList e uma label.
- * Para mostrar a seleção assim que escolher uma opção, marque a opção Enable AutoPostBack



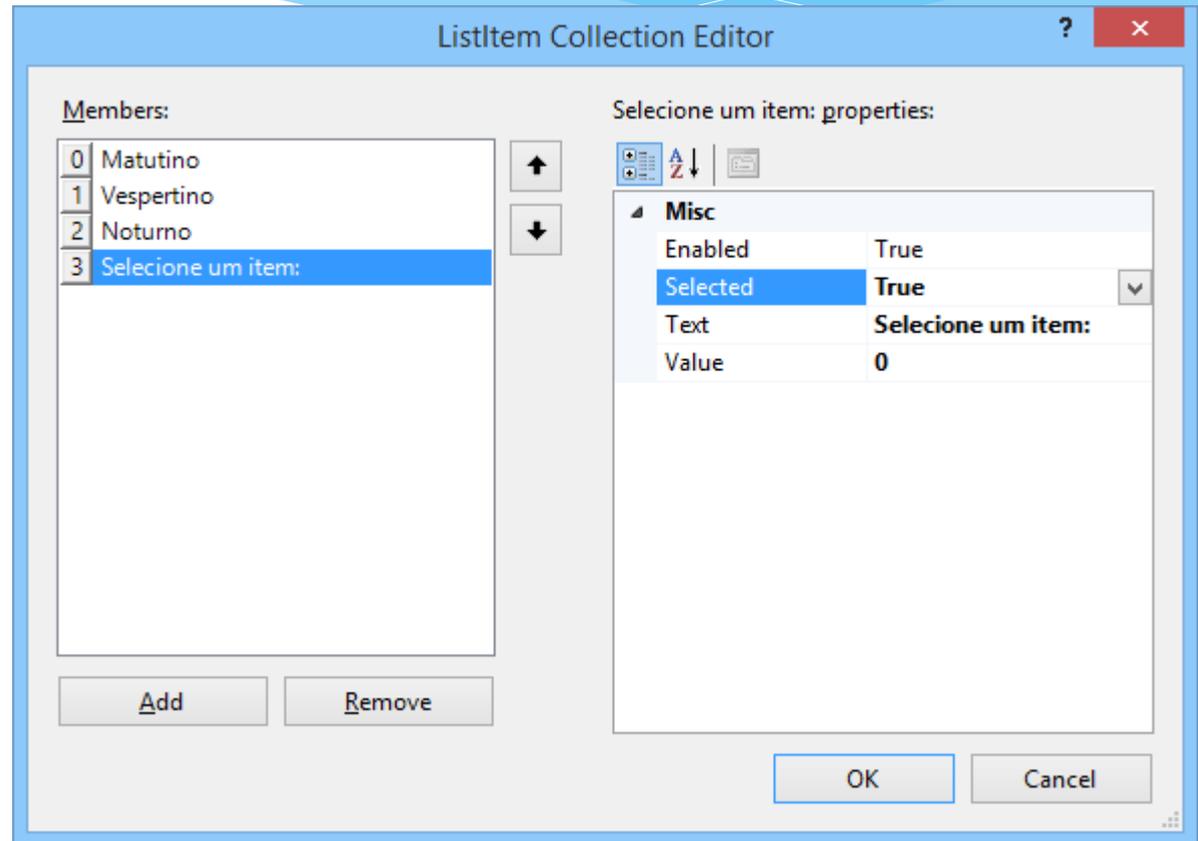
DropDownList

- * Em EditItems podemos inserir a lista de elementos que será exibida para seleção do usuário.



DropDownList

- * Pode ser colocado um text (para o usuário) e um value (para gravar no BD por exemplo) diferentes.



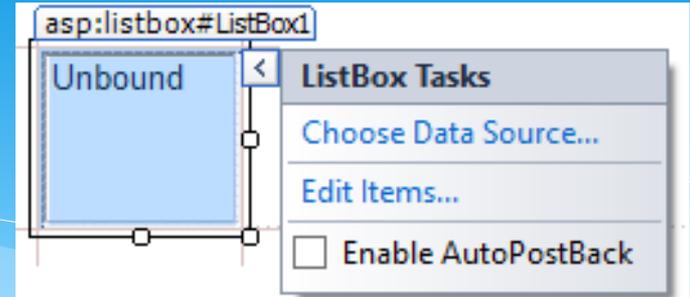
DropDownList

- * Para passar o Value do item selecionado para a label, dê dois cliques no obj dropdownlist e utilize este código:

```
protected void ddl_periodo_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    lbl_sel.Text = ddl_periodo.SelectedValue.ToString();
}
```

- * Obs: lbl_sel (Label); ddl_periodo (DropDownList)

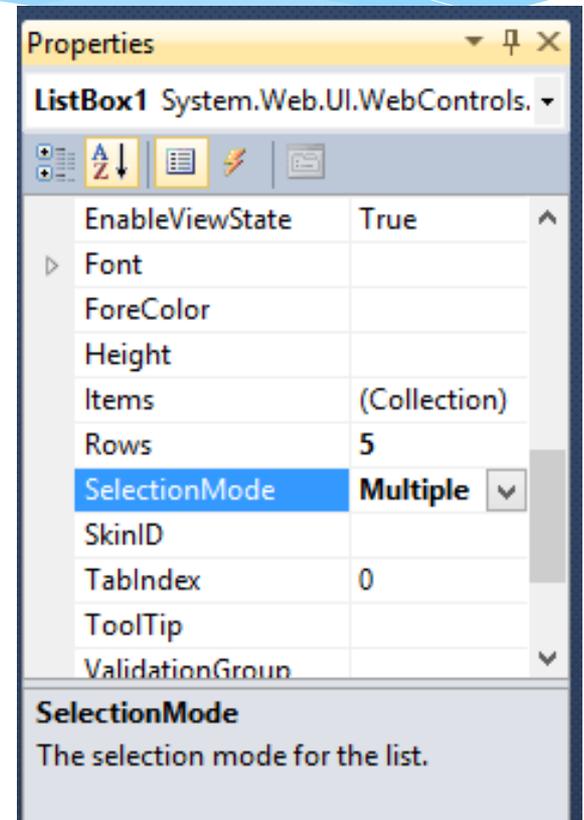
ListBox



- * O componente ListBox permite que os usuários selecionem um ou mais itens de uma lista preferida.
- * Difere de um controle DropDownList que pode exibir múltiplos itens, mas permite a escolha de apenas um único item de uma lista.
- * Use o componente ListBox para criar um controle de lista que permite única ou múltipla seleção de itens.
- * Use a propriedade ROWS para especificar a altura do controle.
- * Para habilitar a seleção de múltiplos itens, fixe a propriedade SelectionMode para Multiple.

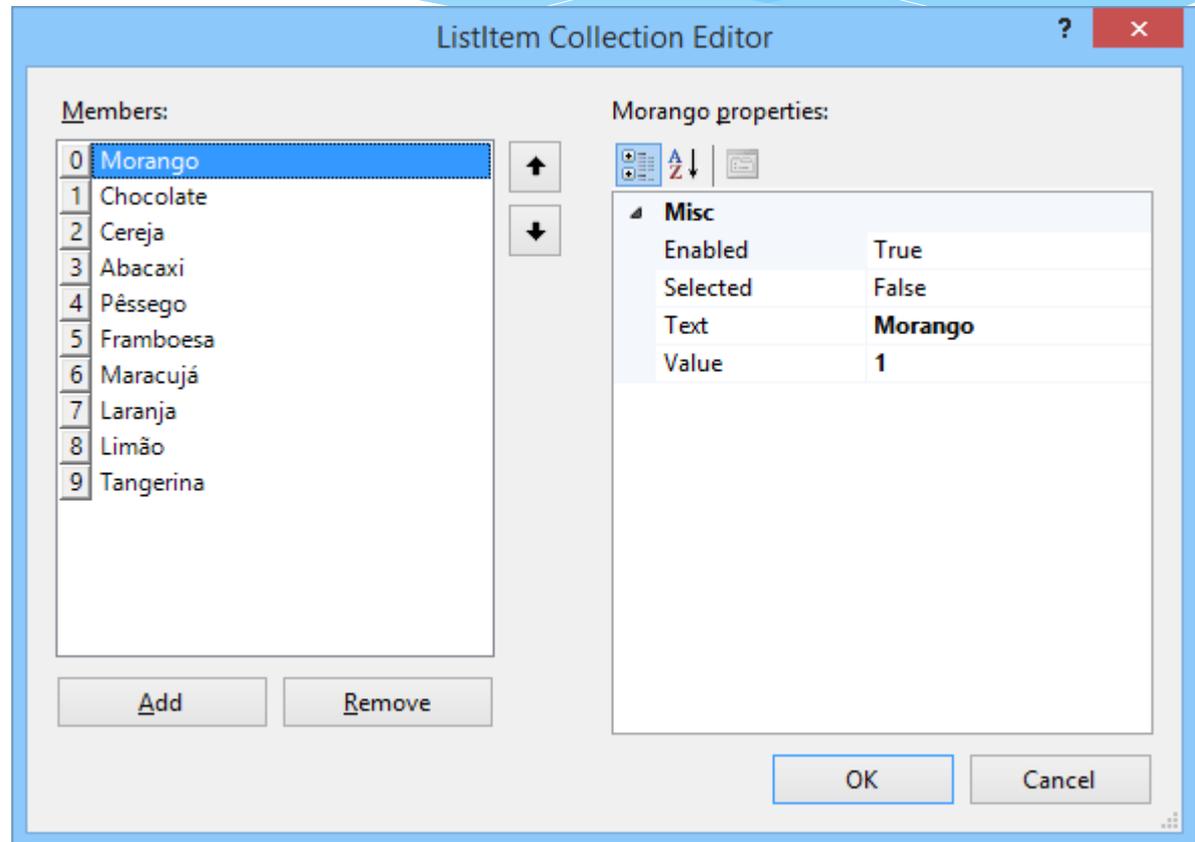
ListBox

- * Insira um ListBox.
- * As propriedades e o funcionamento são similares ao da DropDownList.
- * Altere Rows para 5 e SelectionMode para Multiple. Vamos criar uma lista de frutas.
- * Clique em Itens (Collection) e nos três pontos (...) que aparecem para criar a lista



ListBox

- * Aperte em Add;
- * Preencha o Text e o Value (Coloquei numérico em sequência).



ListBox

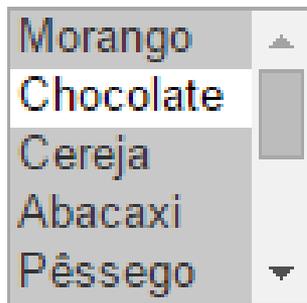


- * Vamos inserir um Button e um Label no projeto.
- * Quando o usuário clicar no botão, iremos transferir para o Label os valores (values) dos itens selecionados na list.
- * Irei utilizar os nomes padrões (listbox1, label1 e button1) para este exemplo.
- * O Text do botão coloquei “Selecionado”.
- * Iremos usar o comando foreach para preencher o label.

ListBox

```
protected void Button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Label1.Text = "";
    foreach (ListItem fruta in ListBox1.Items)
    {
        if (fruta.Selected == true)
        {
            Label1.Text += fruta.Value.ToString() + " - ";
        }
    }
}
```

ListBox



Selecionando

1 - 3 - 4 - 5 - 8 - 10 -

CheckBox

asp:checkbox#CheckBox1

[CheckBox1]

- * O controle CheckBox cria uma caixa de checagem no Web Forms que permite o usuário trocar entre verdadeiro ou falso o estado.
- * Você pode especificar para exibir a legenda no controle, fixando a propriedade Text.
- * A propriedade TextAlign serve para especificar o lado onde a legenda deve aparecer.

CheckBox

- * Para determinar se o controle CheckBox é true, teste a propriedade Checked.
- * O evento CheckedChanged recebe um estímulo quando o estado do controle CheckBox muda, para postar até ao servidor.
- * Você pode prover um estímulo para o evento CheckedChanged executar uma tarefa específica quando o estado do CheckBox sofrer alguma mudança.
- * Para habilitar a postagem automática, fixe a propriedade AutoPostBack para *true*.

CheckBox

- * Adicione uma Label. Vamos transcrever o estado do CheckBox para a Label (true ou false) como exemplo.

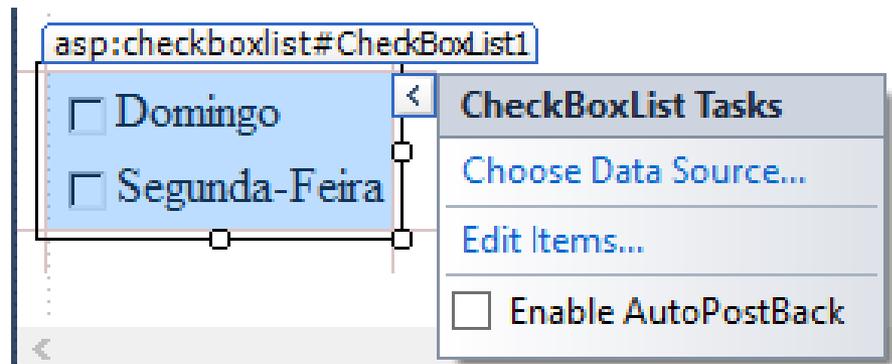
```
protected void chk_opcao1_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    lbl_estadocheckbox.Text = chk_opcao1.Checked.ToString();
}
```

- * lbl_estadocheckbox é a Label;
- * chk_opcao1 é o Checkbox;

CheckBoxList

- * O controle CheckBoxList cria múltiplas seleções em um grupo de caixas de cheque que pode ser gerado usando ligação de dados dinamicamente.
- * Para especificar itens que você quer que apareça no controle CheckBoxList, coloque um elemento ListItem.
- * Podemos criar a lista como nos objetos de lista utilizados anteriormente. Vamos criar dois itens apenas, sendo por exemplo dias da semana.

CheckBoxList



* Como Value, utilizei 0 (zero) para domingo e 1 (um) para segunda-feira.

CheckBoxList

- * Iremos agora ver outra forma de adicionar itens em uma lista (que pode ser para qualquer um dos objetos que utilize ListItem).
- * Vamos abrir o Page_Load. Para isso, dê dois cliques em qualquer lugar da página principal do WebForm que não tenha objeto (nem a DIV), ou clique duas vezes em qualquer objeto e procure o evento Page_Load.

CheckBoxList

- * Nele, entre o seguinte código:

```
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    if (!IsPostBack)
    {
        CheckBoxList1.Items.Add(new ListItem("Terça-Feira", "2"));
        CheckBoxList1.Items.Add(new ListItem("Quarta-Feira", "3"));
        CheckBoxList1.Items.Add(new ListItem("Quinta-Feira", "4"));
        CheckBoxList1.Items.Add(new ListItem("Sexta-Feira", "5"));
        CheckBoxList1.Items.Add(new ListItem("Sábado", "6"));
    }
}
```

- * Esse método é interessante para buscarmos dados dinamicamente, por exemplo, em Banco de Dados.
- * A propriedade RepeatColumn divide as opções em colunas. Experimente colocar 2 por exemplo

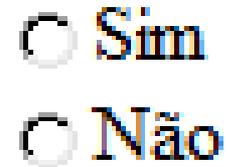
RadioButton

- * O controle RadioButton cria um botão de rádio na página Web.
- * Especifique a propriedade Text do controle para que o texto seja exibido.
- * O texto pode aparecer na esquerda ou na direita do botão de rádio.
- * A propriedade TextAlign é utilizada para controlar o lado onde o texto deve aparecer.

RadioButton

- * Você pode também agrupar vários botões de rádio num mesmo conjunto, para isso devemos especificar um único nome na propriedade `GroupName` de cada `RadioButton`.
- * Se agruparmos os controles em um conjunto, será permitida apenas uma única seleção exclusiva do grupo.
- * Determinamos se um elemento foi selecionado testando a propriedade `Checked`.

RadioButton



- * Insira dois radiobuttons (rad_sim e rad_nao), um button (btn_qualradio) e uma label(lbl_radiosimnao).

```
protected void btn_qualradio_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if(rad_sim.Checked==true)
        lbl_radiosimnao.Text = "RadioButton Sim";
    else if(rad_nao.Checked == true)
        lbl_radiosimnao.Text = "RadioButton Não";
    else
        lbl_radiosimnao.Text = "Nenhum RadioButton selecionado.";
}
```

RadioButtonList

- * O controle RadioButtonList promove uma única seleção do grupo de botões radio, que pode ser gerado dinamicamente por uma ligação de dados.
- * Contém uma coleção de itens que correspondem aos itens individuais na lista.
- * Funciona como os outros elementos list que utilizamos.

RadioButtonList

- * Insira um RadioButtonList. Não acrescente nenhum item nele. (rad_preferere)
- * Abaixo. Insira uma Label (lbl_preferida).
- * No RadioButtonList, altere AutoPostBack para True.
- * Vamos inserir os itens no PageLoad, depois utilizaremos o evento SelectedIndexChanged para colocarmos qual item está escolhido na lista de radios.

RadioButtonList

```
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
    if (!IsPostBack)
    {
        CheckBoxList1.Items.Add(new ListItem("Terça-Feira", "2"));
        CheckBoxList1.Items.Add(new ListItem("Quarta-Feira", "3"));
        CheckBoxList1.Items.Add(new ListItem("Quinta-Feira", "4"));
        CheckBoxList1.Items.Add(new ListItem("Sexta-Feira", "5"));
        CheckBoxList1.Items.Add(new ListItem("Sábado", "6"));

        rdl_preferencia.Items.Add(new ListItem("ASP.Net", "1"));
        rdl_preferencia.Items.Add(new ListItem("C++", "2"));
        rdl_preferencia.Items.Add(new ListItem("C#", "3"));
        rdl_preferencia.Items.Add(new ListItem("Pascal", "4"));
        rdl_preferencia.Items.Add(new ListItem("Delphi", "5"));
        rdl_preferencia.Items.Add(new ListItem("Java", "6"));
    }
}
```

Se estiver utilizando o mesmo projeto, o texto entrará dentro do IF do IsPostBack

RadioButtonList

- * Agora, clicando duas vezes no objeto RadioButtonList, entre o código:

```
protected void rd1_preferere_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    lbl_preferida.Text = rd1_preferere.SelectedItem.Text + " - " + rd1_preferere.SelectedItem.Value.ToString();
}
```

Hyperlink

- * O controle HyperLink cria ligações(links) em uma página de Web que permite ao usuário chamar em sua aplicação uma outra página.
- * A vantagem primária de usar controle de HyperLink é que você pode fixar propriedades de ligação em código de servidor.
- * Por exemplo, você pode mudar o texto de ligação ou página de destino dinamicamente baseado em condições em sua página.

Hyperlink

- * Outra vantagem de usar o controle de HyperLink é que você pode usar dados que ligam para especificar a URL designada para a ligação.
- * Um exemplo típico é criar controles de HyperLink baseado em uma lista de produtos; os pontos de URL designados para uma página onde o usuário pode ler para mais detalhe sobre o produto.

Hyperlink

- * Ao contrário da maioria dos controles de um servidor de Web, o controle de HyperLink não gera quaisquer eventos em código de servidor quando os usuários clicarem.
- * Ao invés disto, o controle simplesmente redireciona os usuários.

Hyperlink

Propriedades	Descrição
ImageUrl	O URL de uma imagem a exibir para o link.
NavigateUrl	O URL a que esse link direciona os usuários.
Target	A janela de alvo para exibir o conteúdo vinculado.
Text	O texto a exibir para o link.

- * Se setar ImageUrl, o text não será apresentado. Aí utilize o ToolTipText para mostrar um texto rápido.
- * A imagem pode ser uma URL ou pode ser um arquivo local.

Hyperlink

Observe as configurações para a propriedade Target:

Target	Descrição
_blank	Carrega numa outra página.
_self	Carrega sobre si mesma.
_parent	Carrega página referenciada na página "pai" desta.
_top	Carrega uma página numa nova janela sem frames.

Referências

- * Payne, Chris. **Aprenda em 21 dias ASP.NET**. Rio de Janeiro: Campus, 2001.
- * **Microsoft .Net Framework SDK Documentation**. Microsoft [2003].
- * **ASP.NET Web: The Official Microsoft ASP.NET Site : Home Page**. Disponível em :
- * <<http://www.asp.net>>
- * World Wide Web Consortium. **Extensible Markup Language (XML)**. Disponível em
- * <<http://www.w3.org/XML/>>.