

1 - Criar a classe Carro, que contém as propriedades nome, marca, ano e possua os métodos ligar, desligar, andar.

2 - Crie uma classe chamada cliente. Os atributos de cliente são: ID (inteiro) Nome (string) CPF (string) telefone (string). Crie um método para adicionar cliente e outro para mostrar cliente.

3 – Crie um objeto chamado Animal. Animal tem os atributos (propriedades) Nome e Classificação, e os métodos CriarAnimal(), MostrarAnimal() e EmitirSom() .