

01. Escreva uma função que destrói uma lista estática, em C e em Algoritmo.
02. Crie um tipo abstrato de dados, chamado estacionamento, que sirva para realizar o controle de entrada e saída de veículos, armazenando: placas, modelo, marca, hora de chegada e hora de saída.
03. Explique os passos que devemos checar para a construção de uma função que, em se tratando de listas, insere um elemento no início.
04. Complete os espaços com os comandos correspondentes. Responda ao final o que este programa faz, como ele faz isso e quantos registros podemos ler?:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
```

```
int main()
{
    float vet[10], *pont[10];
    int cont;
    for(cont=0;cont<10;cont++)
    {
        pont[cont]_____;
```

```
    }
    for(cont=0;cont<10;cont++)
    {
        printf("vet[%d] = %f -> %p\n",cont,_____,_____);
    }
    return 0;
}
```

05. Escreva a função para insere um elemento no início de uma lista estática.
06. Em uma lista estática, escreva a função que analisa se esta lista está cheia e retorne 0 (false) para não ou -1 (true) para sim.

